

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от «01» февраля 2016 г. № 68

В редакции приказа Минспорта России
от 19 августа 2016 г. № 984

I. ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ХОККЕЙ С МЯЧОМ»

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящие Правила вида спорта «ХОККЕЙ С МЯЧОМ» (далее – Правила) распространяются на организацию и проведение соревнований в Российской Федерации.

Правила разработаны с учетом правил, утвержденных Международной федерацией бэнди (ФИБ).

Соревнования по хоккею с мячом проводятся в соответствии с Правилами и Регламентом проведения всероссийских соревнований (далее Регламент).

Соревнования проводятся в виде спорта (спортивных дисциплинах) «хоккей с мячом» и «мини хоккей с мячом», включенных во Всероссийский реестр видов спорта:

1.1. ВИД И ХАРАКТЕР ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования по виду спорта «хоккей с мячом» проводятся по нижеперечисленным системам (Приложение 1, 2, 3, 4):

- круговая система;
- круговая система с разбиванием на подгруппы;
- плей-офф (олимпийская система с выбыванием);
- утешительные встречи.

Всероссийские соревнования по виду спорта «хоккей с мячом» организует и проводит Комитет по проведению соревнований Общероссийской общественной организации «Федерация хоккея с мячом России» (далее – ФХМР) во взаимодействии с Судейским Комитетом Общероссийской общественной организации «Федерация хоккея с мячом России» (далее – Судейский Комитет) на основании Регламента и Положения о соревнованиях по виду спорта «хоккей с

мячом» (далее – соревнования по хоккею с мячом). Соревнования иного статуса по хоккею с мячом проводятся по согласованию с ФХМР.

1.2. КЛАССИФИКАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования по хоккею с мячом, проводимые на территории Российской Федерации, классифицируются по статусу соревнования и возрасту участников:

1.2.1. Статус соревнований подразделяется на следующие категории:

- **Первая категория:** чемпионат и кубок России, первенства, спартакиады, всероссийские соревнования, всероссийские соревнования среди команд Высшей лиги турниры, проводимые исполнительным органом власти в области физической культуры и спорта совместно с ФХМР; чемпионаты, кубки, первенства федеральных округов, субъектов Российской Федерации, а также чемпионаты, кубки, первенства мира и Европы и другие международные соревнования, проводимые на территории Российской Федерации.

- **Вторая категория:** чемпионаты, кубки, первенства, турниры, соревнования территориально-административных образований субъектов Российской Федерации.

- **Третья категория:** соревнования, проводимые физкультурно-спортивными организациями, коллективами физической культуры (далее - КФК), имеющими право присвоения спортивных разрядов.

1.2.2. Чемпионаты и кубки России разделяются по полу и возрасту участников на следующие:

- мужчины (СУПЕРЛИГА), женщины;
- кубок России среди мужских и женских команд;
- первенства среди мужских и женских команд;
- всероссийские соревнования команд высшей лиги среди мужчин;
- первенства – среди спортсменов юниорского (юниоры и юниорки) и юношеского возрастов (юноши и девушки).

1.3. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ

1.3.1. Руководство соревнованиями осуществляет ФХМР.

1.3.2. Непосредственную работу по организации, контролю за проведением спортивной части чемпионата, Кубка России, первенства России, всероссийских соревнований, чемпионата и первенства федеральных округов, чемпионаты, кубки, первенства и другие официальные соревнования субъектов Российской Федерации по хоккею с мячом в Российской Федерации проводятся под контролем Комитета по проведению соревнований совместно с Судейским Комитетом, Контрольно-дисциплинарным комитетом, Судейско-экспертной комиссией ФХМР в соответствии с настоящими Правилами, Регламентом и положением о соревновании, утвержденными или согласованными ФХМР.

Региональные федерации по хоккею с мячом (далее – региональные федерации), спортивные общества, клубы, спортсмены, участвующие в соревнованиях должны руководствоваться настоящими Правилами. Какие-либо изменения или дополнения при проведении соревнований должны быть одобрены ФХМР. Орган исполнительной власти субъекта Российской Федерации (далее РФ) несет ответственность за состояние здоровья и подготовленность своих спортсменов к соревнованиям и обеспечивает медицинское страхование и страхование от несчастных случаев каждого участника соревнований.

Официальный представитель клуба или спортивной организации обязан в любой момент по требованию представителя ФХМР или представителя Оргкомитета представить наличие страховки (оригинал документа).

1.3.3. Комитет по проведению соревнований

Для каждого соревнования, Комитет по проведению соревнований должен разработать, утвердить и опубликовать положение о соревнованиях, включающее:

- сроки, место и время проведения соревнования;
- техническую информацию о соревновании и условиях допуска его участников;
- время и место проведения жеребьевки и первого собрания представителей;
- расписание официальных тренировок во время соревнования;
- место нахождения официальной информации;
- время и место проведения церемонии открытия и закрытия, награждения;
- условия подачи заявки на участие (Приложение 7) и адрес для ее направления, в том числе телефон, факс, электронную почту.

Комитет по проведению соревнований взаимодействует с Судейским Комитетом.

1.4. МЕДИЦИНСКИЙ И АНТИДОПИНГОВЫЙ КОНТРОЛЬ

1.4.1. Каждый участник соревнований обязан регулярно проходить медицинское обследование организуемые Клубом не позднее, чем за полгода до дня проведения соревнований и иметь соответствующее письменное подтверждение о возможности участия в соревнованиях.

1.4.2. Медицинское обеспечение на соревнованиях осуществляется врачебным персоналом медицинских учреждений под руководством организатора соревнований.

1.4.3. На всех участников - тренеров, руководителей и иных должностных лиц Клубов распространяется действие международных (ВАДА) и российских (РУСАДА) норм и правил по проведению допинг-контроля. Участники могут быть подвергнуты антидопинговому контролю в течение всего чемпионата.

1.5. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИЯХ, ОТКАЗ ОТ УЧАСТИЯ, ЗАМЕНЫ

Клубы обязаны в срок до 15 апреля текущего года подать письменное подтверждение в Комитет по проведению соревнований на свое участие в чемпионате на будущий хоккейный сезон заключить договор с ФХМР, а также предоставить, подкрепленную юридически значимым, обязывающим документом, гарантию по выполнению финансовых обязательств перед ФХМР и гарантию финансового обеспечения Клуба, на весь период предстоящего хоккейного сезона.

Для каждого Клуба Комитетом по проведению соревнований определяется дата и время приема документов с целью заявки команды Клуба для участия в чемпионате. О дате и времени подачи заявок Клубы должны быть информированы не позднее 10 августа текущего года.

Для каждого Клуба, Комитетом по проведению соревнований определяется дата и время для приема документов с целью заявки команды Клуба для участия в Кубке России. О дате и времени подачи заявок Клубы информируются не позднее 10 июля текущего года.

В случае нарушения Клубом установленного срока и порядка подачи заявочных документов, определенных настоящими Правилами, а также в случае представления неполного или ненадлежащего комплекта документов, Комитет по проведению соревнований отказывает Клубу в заявке на участие в чемпионате России, Кубке России и передает материалы контрольно-дисциплинарный Комитет ФХМР для принятия дальнейшего решения.

Клубы Суперлиги, подтвердившие свое участие в чемпионате России, обязаны участвовать в Кубке России. В случае отказа от участия в Кубке России, Комитет по проведению соревнований ФХМР передает материалы о нарушении участия Клуба в Кубке России в контрольно-дисциплинарный Комитет ФХМР, который своим решением имеет право налагать санкции на Клубы, отказавшиеся от участия в Кубке России.

Клубы Суперлиги, подтвердившие участие в чемпионате России, обязаны иметь в своей структуре вторую команду, которая должна участвовать во всероссийских соревнованиях среди команд Высшей лиги. В случае отказа от формирования второй команды для участия во всероссийских соревнованиях среди команд Высшей лиги, Комитет по проведению соревнований обращается в контрольно-дисциплинарный Комитет, который своим решением имеет право наложить санкции на Клубы. В таких случаях Контрольно-дисциплинарный Комитет вправе отстранить Клуб от участия в чемпионате России.

На остальных всероссийских соревнованиях проводится комиссия по допуску к участию в данных соревнованиях, на которую тренеры или представители команд предоставляют все необходимые документы.

1.6. ОТКАЗ ОТ УЧАСТИЯ В СОРЕВНОВАНИЯХ

При отказе от участия в соревнованиях организация Клуба, команды, представляющая данный Клуб, команду, должна уведомить об этом в письменной форме Комитет по проведению соревнований ФХМР.

1.7. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

1.7.1. Участники соревнований, их права и обязанности

К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, признающие настоящие Правила, умеющие играть в хоккей с мячом, получившие разрешение врача и соответствующие возрастным требованиям Положения о соревнованиях.

1.7.2. Возрастные группы участников

Соревнования проводятся в следующих возрастных группах:

мальчики и девочки 10-11 лет;

юноши и девушки 12-13 лет;

юноши и девушки 14-15 лет;

юноши 15-16 лет (участники соревнований, проводимых в данной возрастной группе, не могут принимать участие в соревнованиях других возрастных групп);

юноши и девушки 16-17 лет;

юниоры и юниорки 18-19 лет;

юниоры до 22 лет;

мужчины и женщины.

Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

1.8. ОБЯЗАННОСТИ ИГРОКОВ

Участники соревнований обязаны:

– знать и неукоснительно выполнять Правила, знать Положения и Регламент соревнований;

– соблюдать нормы поведения, морали и этики на местах проведения соревнований и за их пределами;

– знать и соблюдать порядок, установленный на стадионе, в раздевалке в период проведения соревнований, тренировок;

– не покидать место соревнований без разрешения тренера или представителя команды;

– быть дисциплинированными, корректными и вежливыми по отношению к другим участникам, судьям, тренерам, представителям, обслуживающему персоналу и зрителям;

– безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей;

- вести честную спортивную игру на поле;
- во время игры не допускать, грубых умышленных действий с целью помешать, соперникам или получить преимущество;
- не вступать с судьями в пререкания и не демонстрировать своё недовольство их решениями;
- быть одетыми в спортивную форму своей команды;
- являться на парады открытия, закрытия соревнований и церемонию награждения.

1.8.1.Официальные представители команд и тренеры, их права и обязанности.

1.8.2.Каждая организация, участвующая в соревнованиях, назначает своего официального представителя, фамилия которого указывается в заявке. Официальный представитель команды является единственным лицом, полномочным представлять ее интересы и обращаться от ее имени с официальными письменными заявлениями в судейскую коллегию.

1.8.3.Официальный представитель обязан прибыть на место проведения соревнований в сроки, указанные в Положении, знать Правила, Регламент и Положение о соревновании.

1.8.4.Официальный представитель несет ответственность за:

- своевременную подачу заявки команды, дополнительных документов по требованию судейской коллегии;
- дисциплину участников;
- знание участниками Правил, положения соревнований;
- своевременное информирование своих участников обо всех решениях судейской коллегии и организации, проводящей соревнования;
- обеспечение участия и своевременную явку участников команды на стадион, парады открытия и закрытия соревнований, церемонию награждения, по вызову в судейскую коллегию и на допинговый контроль.

1.8.5.Официальный представитель обязан присутствовать на жеребьевке и на заседаниях судейской коллегии, когда они проводятся совместно с официальными представителями команд. Его отсутствие не может служить основанием для протеста по поводу принятых на заседаниях решений.

1.8.6.Официальный представитель имеет право получать справки по всем вопросам, относящимся к проведению соревнований у членов Главной судейской коллегии.

1.8.7.Официальный представитель обязан выполнять все распоряжения и требования судейской коллегии. В случае несогласия с решением судейской коллегии он имеет право подать в Судейский Комитет ФХМР заявление в

письменном виде, но это не освобождает его от обязанностей выполнять распоряжения судейской коллегии или организации, проводящей соревнования до принятия решения по его заявлению.

1.8.8.Официальному представителю запрещается вмешиваться в действия судейской коллегии и лиц, проводящих соревнования.

1.8.9.Официальный представитель, допустивший сознательное нарушение Правил или Положение о соревнованиях, отказавшийся выполнять указания судейской коллегии или проявивший нетактичность по отношению к судьям, а также в случае неэтичного поведения, отстраняется Главным судьей от работы на данных соревнованиях. Его обязанности возлагаются на одного из тренеров команды или на капитана команды. Главный судья извещает об этом соответствующую спортивную организацию.

1.9.ТРЕНЕР

Тренер, также как и официальный представитель команды, несет на соревнованиях персональную ответственность за порученных ему спортсменов, контролирует выполнение ими Правил и требований Регламента и Положения соревнований, отвечает за соблюдение мер безопасности и дисциплины команды на стадионе, в местах размещения и питания, в других общественных местах, обеспечивает и контролирует своевременную подготовку инвентаря и спортивной формы участников.

1.9.1.Тренеру запрещается вмешиваться в действия судейской коллегии и лиц, проводящих соревнования. Он может обратиться через официального представителя своей организации с заявлением или предложением в судейскую коллегию.

1.9.2.Тренер, допускающий сознательное нарушение Правил членами его команды или отказывающийся выполнять требования судейской коллегии, проявляющий нетактичность по отношению к судейской коллегии, ведущий себя неэтично, исключается главным судьёй соревнований с данных соревнований, о чём сообщается в спортивную организацию, которую он представляет.

1.9.3.Официальный представитель и тренер не имеют права покидать места проведения соревнований и тренировок.

1.10.МЕДИЦИНСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

1.10.1.Оргкомитет соревнований несет ответственность за медицинское обслуживание мероприятия, предусматривающее:

- наличие на соревнованиях медицинских работников;

- систематический санитарно-гигиенический контроль мест размещения и питания участников соревнований;
- оказание первой неотложной медицинской помощи;
- наличие двух бригад скорой помощи (машин);
- возможность немедленной доставки пострадавших в ближайшие медицинские пункты.

1.10.2. Медицинские работники, обслуживающие соревнования, должны иметь хорошо видимые отличительные знаки.

1.10.3. О местах расположения постов медицинской помощи должны быть информированы члены судейской коллегии, официальные представители команд, тренеры и участники.

1.10.4. Между пунктом медицинской помощи и Главным судьей соревнований должна быть установлена телефонная или радиосвязь.

1.11. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

1.11.1. Безопасность участников команд, хоккеистов, тренеров, руководителей и иных должностных лиц клубов, судей, инспекторов, официальных представителей ФХМР, представителей средств массовой информации, зрителей и иных лиц при проведении матчей чемпионата и остальных видов соревнований осуществляет организатор соревнований.

1.11.2. Ответственность за обеспечение безопасности согласно требованиям Регламента осуществляет заместитель руководителя Клуба, принимающего соревнования. Он отвечает за организацию обеспечения безопасности. Его указания по вопросам безопасности обязательны для выполнения сотрудниками охранных структур, служб контролеров, волонтеров и др.

1.11.3. Обслуживающий персонал.

На соревнования 1, 2 и 3-ей категории проводящей организацией привлекается обслуживающий персонал.

К такому персоналу относятся:

Обслуживающий персонал
Медико-санитарные работники (с 2-мя машинами "Скорой помощи")
Специалисты по допинг-контролю
Администрация стадиона
Рабочие
Служба безопасности

Руководители обслуживающего персонала должны иметь отличительные знаки.

1.12.ТРЕБОВАНИЯ К ПОЛЮ ДЛЯ ИГРЫ И ЕГО ОБОРУДОВАНИЮ

1.12.1. Хоккейное поле и его размеры(рис. 1).

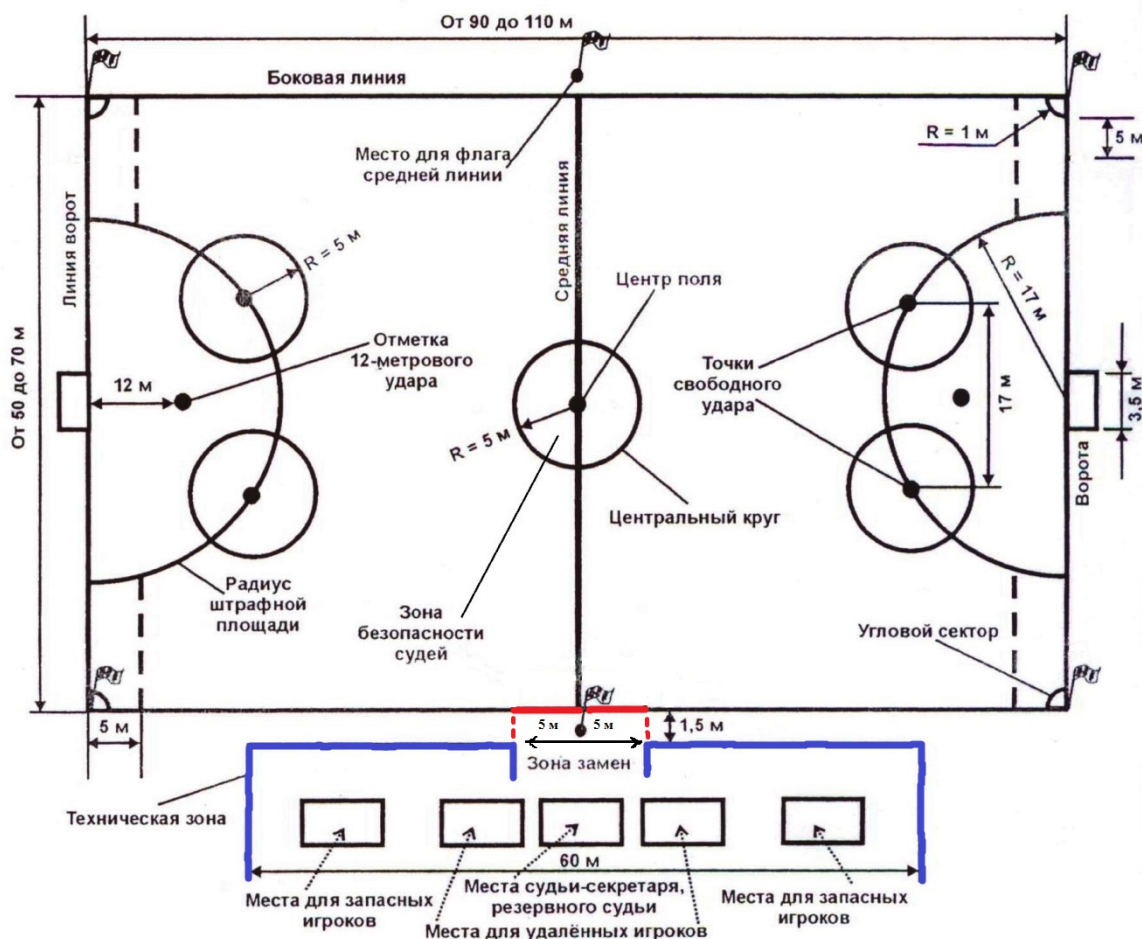


Рисунок 1. Разметка поля для игры в хоккей с мячом

Поле для игры имеет прямоугольную форму. Его длина должна быть не менее 90 м и не более 110 м. Ширина - не менее 45 м и не более 65 м.

Международные матчи/турниры проводятся на хоккейных полях размером не менее 100х60 м.

Разметка поля для игры производится четкими, непрерывными боковыми линиями и линиями ворот. Линия между стойками ворот является линией ворот.

а) На международных соревнованиях места судьи-секретаря и места для удалённых игроков располагаются на противоположной стороне поля от технической зоны.

б) На всероссийских соревнованиях места судьи-секретаря и места для удалённых игроков располагаются согласно Регламента проведения Всероссийских соревнований.

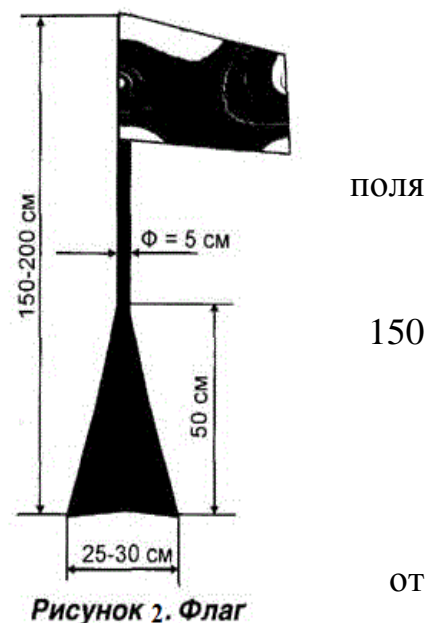
1.12.2. Линии.

Линии являются неотъемлемой частью хоккейного поля и обозначают игровые зоны хоккейного поля. Если мяч на длину своей окружности не пересек линию хоккейного поля, то он считается в игре. Ширина линий не должна быть меньше 5 см, но и не больше 8 см. Цвет линий красный. Линии и окружности должны быть непрерывными.

Угловой сектор, флагшток (Рис.2) и пунктирная линия (см. рис.1).

Угловой сектор. В каждом из 4 углов хоккейного поля наносится отметка для углового сектора. Отметка для углового сектора обозначается четвертью окружности радиусом 1 м.

Флагшток. Флагшток устанавливается снаружи на расстоянии 7,5 м от точки пересечения линии ворот и боковой линии. Диаметр флагштока не должен превышать 5 см, а его высота должна быть не менее 150 см. На вершине флагштока крепится флаг однотонного цвета. Флагшток не должен иметь острых краев.



поля
150
от

Пунктирная линия. На расстоянии 5 м от линии ворот и параллельно ей наносится пунктирная линия, боковой линии до линии штрафной площади.

В момент выполнения углового удара за вышеупомянутой линией разрешается находиться только игроку атакующей команды, выполняющему угловой удар.

1.12.3. Средняя линия.

Средняя линия наносится поперек хоккейного поля и параллельно линиям ворот. Для визуального обозначения средней линии устанавливается флагшток за пределами поля на расстоянии 1 м от боковой линии и непосредственно в продолжение средней линии. Требования к данному флагштоку идентичны требованиям к флагштоку углового сектора, описанным выше.

Центральная точка хоккейного поля отмечается окружностью диаметром 15 см. Вокруг центральной точки поля проводится окружность радиусом 5 м, являющимся центральным кругом поля.

1.12.4. Штрафная площадь.

Напротив каждого ворот наносится линия штрафной площади. От центральной точки линии ворот проводится полукруг радиусом 17 м. Точка на расстоянии 12 м от центральной точки линии ворот является точкой штрафного удара, диаметром 15 см.

На линии штрафной площади наносятся две точки свободного удара, каждая диаметром 15 см. Каждая из этих точек расположена в 17 м от места, где линия штрафной площади и линии ворот пересекаются друг с другом. Вокруг каждой точки свободного удара наносится непрерывная окружность радиусом 5 м.

1.12.5. Бортики.

Бортики устанавливаются параллельно хоккейного поля вдоль боковых линий, чтобы мяч не уходил за пределы поля и осуществлялся отскок мяча для продолжения игры. Бортики могут быть деревянными, из пластика, алюминия или любого другого разрешенного материала отвечающего требованиям безопасности, длиной приблизительно 4 м, высотой 15 см и шириной 2 – 4 см. Бортики устанавливаются на льду вертикально при помощи колодок или креплений, которые располагаются с наружной стороны заграждения.

Края четырех крайних бортиков, прилегающие к углам поля, должны иметь закругленную форму (рисунок 1)

Бортики не должны быть прикреплены ко льду, и должны плавно скользить при прикосновении к ним. Верхний край бортика должен иметь защитный слой из резиновой ленты или аналогичного материала. Бортики в зоне замены игроков имеют красный цвет.



Рисунок 1

По отношению к угловому сектору бортики должны быть расположены на расстоянии не ближе 1 м, и не дальше 3 м.

1.12.6. Место выхода игроков на поле.

Выход игроков на поле осуществляется в зоне замены игроков. Зона замены игроков обозначается бортами красного цвета. Длина окрашенных бортов составляет по 5 м влево и вправо от центральной линии поля.

Это правило распространяется и на игроков, удаленных с хоккейного поля (если скамейка оштрафованных находится в технической зоне), игроков, опоздавших к началу матча, и игроков, выходящих на замену травмированного игрока.

1.12.7. Ворота. (Рис.3)

Ворота устанавливаются в пределах четко отмеченной разметкой нанесенной на линию ворот.

Ворота могут быть деревянные, алюминиевые или стальные, изготовленные из материала утвержденного образца и отвечать всем требованиям безопасности. Ворота закрепляются эластичным фиксатором снизу передней стойки, которые в случае порыва ветра или незначительного соприкосновения игрока не будут препятствовать их перемещению.

Внутренние размеры ворот:

Высота: 2.1 м. Ширина: 3.5 м. Глубина: как минимум 1 м под перекладиной и как минимум 2 м до нижнего уровня. Стойки ворот не должны иметь заостренные края и должны иметь скос 5 мм. Стойки ворот располагаются на линии ворот, касаясь ее внутренней границы.

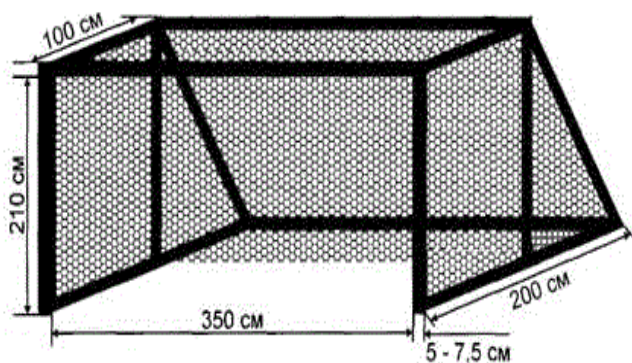


Рисунок 3. Ворота

Сетка, расположенная с обеих сторон, сзади и сверху ворот, должна быть сделана из утвержденного материала. Ширина клеток в сетке не должна превышать 4 см.

По всей ширине ворот на расстоянии 70 см от перекладины должна свисать мелкая сетка. Эта сетка должна касаться боковых стенок и опускаться вниз до ледового покрытия. Сетка не должна быть натянута, а должна свисать в воротах свободно.

1.12.8. Корзины для мячей.

Корзины для мячей устанавливаются на боковых частях ворот, по две для каждой из ворот. Корзины находятся с наружной части ворот. Передний край корзины находится на расстоянии 50 см от стойки ворот, на высоте не менее 1 м до льда.

1.12.9. Требования к электрическому освещению в люкс в соответствии с нормами ФИБ.

- международные соревнования не менее 1500 люкс
- всероссийские соревнования не менее 600 люкс

1.13. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПРИ ВМЕШАТЕЛЬСТВЕ ВНЕШНИХ ФАКТОРОВ.

1.13.1. Состояние ледового покрытия.

Ледовое покрытие хоккейного поля должно отвечать утвержденным стандартам для проведения соревнований по хоккею с мячом в соответствии с Регламентом. Если состояние хоккейного поля не отвечает требованиям утвержденных стандартов, то это может являться одной из причин для отмены или переноса матча. Неудовлетворительное качество подготовки хоккейного поля не ведет к автоматической отмене матча.

1.13.2. Отмена матча.

В случае невозможности проведения матча по метеоусловиям или иным рискам, которые, по мнению главного судьи и судьи-инспектора представляют угрозу жизни и здоровью спортсменов, а также безопасности всех участников соревнований, матч может быть отменен или перенесен на резервный стадион.

Окончательное решение о невозможности проведения матча или его переносе выносит Комитет по проведению соревнований. Место и время проведения перенесенного матча определяет Комитет по проведению соревнований ФХМР.

1.13.3. Проверка хоккейного поля.

Главный судья матча, осмотрев хоккейное поле, должен убедиться в качестве подготовки хоккейного поля и безопасности проведения соревнований по хоккею с мячом.

1.13.4. Неподготовленное поле для игры (см. состояние ледового поля)

Ответственность за неудовлетворительное состояние хоккейного поля, возлагается на КЛУБ – хозяин в соответствии с Регламентом проведения соревнований. Дальнейшее решение о ненадлежащем состоянии хоккейного поля принимает Комитет по проведению соревнований ФХМР.

1.13.5. Смещение бортиков.

Если во время игры бортник был смещен с боковой линии более чем на 1 м, то игра останавливается, мяч вводится свободным ударом или разыгрывается спорный мяч.

1.13.6. Ограждения между зрителями и хоккейным полем.

Если между зрителями и хоккейным полем нет четких ограждений, то вокруг всего поля проводится дополнительная линия красного цвета, как минимум 2 м от боковых линий и 5 м от линий ворот.

Зрителям запрещено заходить за эту линию.

1.13.7. Скамейка для запасных игроков и официальных лиц команды удаленных игроков.

Скамейки для запасных игроков и официальных лиц команд располагаются в технической зоне, на определенном расстоянии от боковой линии (около 2 м).

На противоположной стороне поля располагаются скамейки для оштрафованных игроков обеих команд, которые удалены с поля на 5 или 10 мин., и разделены скамейкой судьи-секретаря, для контроля штрафного времени этих игроков. Местонахождение скамейки удаленных игроков определяется Регламентом.

1.13.8. Бортики, примерзающие ко льду, и бортики, сдвинутые с места ветром.

Если бортики во время игры примерзли ко льду, это может быть опасно для игроков, и судья вправе решить, начинать или продолжать игру без бортиков.

Такое же правило применяется в случае, если сильный ветер сдвигает бортики. В этом случае матч также может быть начат или продолжен без бортиков.

1.13.9. Сдвинутые ворота.

Неумышленно сдвинутые ворота не являются фактом не засчитанного гола. Если судья уверен, что мяч прошел в створ ворот, то гол засчитан.

1.13.10. Перенос корзины для мячей.

Вратарю не разрешается передвигать корзины для мячей без разрешения судьи. Если корзины были передвинуты без разрешения, то вратарю дается предупреждение. В случае повторения, вратарь удаляется (5 мин).

1.13.11. Использование электрического освещения.

При необходимости и на усмотрение, главный судья может потребовать, чтобы в дневное время суток было включено электрическое освещение. В этом случае он должен до начала матча или во время перерыва между таймами сообщить об этом организаторам матча и представителям обеих команд.

1.13.12. Конструкция электрического освещения.

Осветительная конструкция, расположенная над хоккейным полем является препятствием для свободного полета мяча. Попадание мяча в осветительную конструкцию считается остановкой игры. Мяч вводится в игру игроком противоположной команды с места попадания в осветительную конструкцию. Это относится и к случаям, когда мяч вылетает за пределы осветительных конструкций, и судья не может его увидеть.

Свободный удар назначается с одной из точек свободного удара, если это произошло внутри штрафной площади.

Это правило применяется при выполнении начального удара, свободного удара, углового удара, штрафного удара и при введении мяча в игру от ворот.

1.14. ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ И СНАРЯЖЕНИЮ ИГРОКА

1.14.1. Мяч.

Мяч должен быть изготовлен из официально разрешенного материала, и он должен быть яркого цвета. При падении мяча на лед с высоты 1.5 м отскок должен составлять минимум 15 см и максимум 30 см. Диаметр мяча должен быть 63 мм +/- 2 мм, его вес - не менее 60 гр. и не более 65 гр. на момент начала матча.

1.14.2. Ключка.

Клюшка может быть изготовлена из дерева, пластика или другого разрешенного материала (Рисунок). Ее вес составляет не более

450 грамм, ширина по всей поверхности, включая обмотку, не должна превышать 7,0 см. Длина по наружной стороне клюшки не должна превышать 125 см. Не допускается обматывать крюк клюшки лентой красного цвета. Углы и края клюшки должны быть закруглены. Металлические части на клюшке не разрешаются.



1.14.3. Коньки.

На коньках не должно быть передних и задних острых краев, которые могут представлять опасность для участников матча. Для предотвращения травм передние и задние края лезвий должны быть закруглены радиусом не менее 5 мм.

1.14.4. Защитная экипировка.

Все игроки и судьи должны иметь защитные шлема. Все игроки должны также иметь капу утвержденного образца для защиты зубов, и защиту для шеи утвержденного образца. Вратарь должен быть в защитной маске, утвержденного образца Международной федерацией бэнди. Модифицировать утвержденное защитное оборудование запрещается.

Игроки достигшие возраста 19 лет включительно должны играть в маске для защиты лица. Игроки, достигшие возраста 20 лет, играют, как минимум, в визоре для защиты лица.

Игрок, не достигший 20-летнего возраста на начало сезона продолжает играть в маске до конца сезона.

1.14.5. Игровая форма- случаи совпадения игровой формы.

Принимающая команда (далее - команда-хозяин) должна использовать официально заявленную основную форму. В случае совпадения игровой формы обеих команд, команда-хозяин должна использовать резервную форму. Гетры должны быть одного цвета с игровой хоккейной майкой. В игровой хоккейной форме должен преобладать один цвет.

На нейтральном поле, та команда, которая указана в календаре хоккейных матчей первой, является командой - хозяином поля, и вправе использовать свою основную форму. Цвет формы должен быть таким, чтобы обе команды были легко различимы.

1.14.6. Проверка инвентаря.

Перед началом и во время матча главный судья должен следить, чтобы мячи, клюшки и другой инвентарь соответствовали требованиям регламента.

1.14.7. Проверка экипировки.

Судья проверяет клюшки и другой инвентарь перед матчем. Во время жеребьевки капитаны обеих команд подтверждают, что весь инвентарь,

используемый их командами, соответствует требованиям регламента, и, что игроки используют защитную экипировку в соответствии со статьей 2 данных правил.

При использовании игроком неполной или неутвержденного образца экипировки, он удаляется на (5 минут). Если судья вынужден был остановить игру, чтобы наказать игрока, игра возобновляется свободным ударом. Игрок, который был удален с хоккейного поля из-за неправильной экипировки при выходе на поле вновь, должен показать судье устранение нарушения по экипировке.

1.14.8. Экипировка (контроль арбитром экипировки).

Судья может не допустить к участию в матче игрока с неправильной экипировкой. Если судья во время матча видит нарушение игроком правил экипировки, то этот игрок получает 5-ти минутное удаление. Если игрок, которому было запрещено участвовать в игре из-за нарушения экипировки, или игрок, удаленный на 5 минут за то же нарушение возвращается в игру и не показывает судье, что экипировка приведена в соответствии, то он получает удаление до конца матча (без рапорта).

1.15. ДЕЙСТВИЯ СУДЕЙ И ИГРОКОВ ПРИ НАРУШЕНИЯХ, СВЯЗАННЫХ С ЭКИПИРОВКОЙ ИЛИ ОБОРУДОВАНИЕМ

1.15.1. Игрок, потерявший свою экипировку.

Игроку, который потерял во время матча защитную экипировку (шлем, маску для лица, капу для защиты зубов, и т.д.) не разрешается доигрывать игровой момент.

Игрок обязан сразу же покинуть поле и привести экипировку в порядок. За нарушение данного правила назначается свободный удар и дается 5-минутное удаление.

1.15.2. Задержка игры из-за корректировки в экипировке.

Судья принимает решительные меры в отношении игрока, который мешает игре, завязывая шнурки на коньках или кладя свои перчатки на лед, и т.д. Любая корректировка экипировки должна осуществляться рядом со скамейкой запасных игроков, на которую отправляется игрок. Если игрок своим поведением задерживает игру, то он получает удаление (5 минут).

1.15.3. Мяч застревает в коньках или в экипировке.

Если во время игры мяч застревает в коньках одного из игроков или в его экипировке, игра должна быть остановлена и возобновлена спорным мячом.

1.15.4. Цвета.

Коньки, клюшки и обмотка должны отличаться по цвету от мяча.

1.16. СОСТАВ КОМАНДЫ В НАЧАЛЕ МАТЧА И ПО ХОДУ ИГРЫ

1.16.1. Количество участников на начало матча.

Количество участников хоккейного матча должно соответствовать технической заявке.

Техническая заявка передается судье заблаговременно перед началом матча. В технической заявке должно быть не менее 8 и не более 20 игроков. Команде не разрешается начинать игру в составе менее 8 игроков. В технической заявке должна быть четко указана замена для вратаря, но, если в протоколе менее 20 игроков, то замену для вратаря можно не указывать. Все резервные игроки могут использоваться в качестве полевых, если в протоколе указано менее 20 игроков.

Список игрового состава может быть изменен до начала матча.

1.16.2. Замена игроков во время матча.

Замены игроков могут производиться неограниченное количество раз и в любое время в течение игры, если не оговаривается другое. Не разрешается производить замену игроков, когда назначен угловой удар.

Выходящий на замену игрок не должен выходить на поле, пока заменяемый игрок не покинет поле (пересечет бортик). Замена должна осуществляться в зоне замены игроков. Судья не должен ставиться в известность о заменах.

Если игрок пересекает боковую линию или линию ворот, случайно или чтобы показать, что он не участвует в активной игре, то он не считается игроком, нуждающимся в замене.

Травмированный игрок, который не был заменен другим игроком, может вступить в игру вновь в любое время.

Игрок, покинувший поле для того, чтобы привести в порядок экипировку может вступить в игру в любое время.

Травмированный игрок, который должен быть заменен, может покинуть хоккейное поле в любом месте по указанию судьи.

1.16.3. Выход на поле игроков, которые были удалены.

Игроки, которые были удалены на установленное время, могут выйти на поле вновь после разрешения судьи-секретаря или главного судьи без остановки игры. Выход на поле должен происходить в установленном месте.

Замена удаленного игрока не может производиться в течение штрафного времени. Исключением являются случаи, когда нарушение, за которое дается удаление, ведет к штрафному удару, в результате которого забивается гол. В данном случае штрафное время рассматривается как персональное удаление.

Штрафной удар не считается законченным, пока мяч не окажется за пределами штрафной площади или не будет забит гол.

Игрок, который удален до конца матча, не может выходить на поле в добавочное время. И он не может быть заменен другим игроком.

1.16.4. Капитан.

Игрок, который является капитаном команды, должен иметь на левом рукаве хоккейной майки выше локтя повязку шириной минимум 8 см.

Повязка должна четко отличаться от формы по цвету.

Если капитан удаляется до конца матча или, если он получил тяжелую травму, из-за которой больше не может продолжать игру, то его функции передаются другому игроку, который тоже должен будет иметь на рукаве хоккейной майки капитанскую повязку.

Капитан команды, который удаляется на время, продолжает выполнять функции капитана команды.

1.17.ДЕЙСТВИЯ СУДЕЙ И ИГРОКОВ ПРИ НАРУШЕНИЯХ, СВЯЗАННЫХ С СОСТАВОМ КОМАНДЫ

1.17.1.Недостаточное количество игроков в начале матча.

Если на момент начала матча в команде не хватает одного или более игроков, например из-за опоздания, команда имеет право начать матч в том составе, который имеется, даже если некоторые игроки указаны в протоколе как запасные.

Резервный вратарь указывается в протоколе матча только в том случае, если список состоит из 11 основных и 9 запасных игроков. Это означает, что все запасные игроки команды могут выступать в роли полевых игроков, если в протоколе матча указано менее 20 игроков.

Команда с неполным составом не может добавлять новых игроков в протокол матча(Протокол 5) на протяжении всего матча. Это касается также матчей с добавочным временем, кроме случаев, когда победитель матча определяется по серии ударов с 12-метровой отметки.

1.17.2. Команда с численным составом менее 8 игроков.

Если на момент начала матча в состав команды входит 8 игроков или более, то матч должен начаться, если только нет других особых причин, чтобы отложить начало матча.

Если в состав команды входит менее 8 игроков, судья не должен начинать матч. Судья в этом случае должен решить отменить матч или отложить начало матча на небольшой промежуток времени, пока команда не соберет, по крайней мере, 8 игроков.

1.17.3. Порядок замены и выхода игроков на поле для игры.

Замена игроков и выход игроков на поле происходят в специально отведенной зоне замен(красных бортиков.) Запасной игрок может выйти на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют. В случае несоблюдения данного порядка, игрок, который выходит на замену, удаляется на

10 минут без права выхода на поле после пропущенного гола (при этом, удаление для игрока будет персональным).

1.17.4. Когда число игроков одной команды составляет меньше половины численного состава команды соперника.

В случаях, когда в результате полученных травм и удалений до конца матча в команде остается игроков меньше половины численного состава другой команды, судья должен остановить матч. Игрок, получивший удаление на ограниченное время, считается участвующим в игре.

1.17.5. Официальные лица ответственные за команду и техническую заявку на матч.

В каждой команде должны быть официальные лица ответственные за команду и за правильное заполнение технической заявки на матч. За правильное заполнение заявки на матч отвечает главный тренер команды. Техническую заявку подписывает только главный тренер команды. Помимо игроков, в технической заявке матча указываются не более 5 человек административно-тренерского состава, которым разрешается находиться в технической зоне во время игры.

1.17.6. Официальные лица команды и запасные игроки.

Официальные лица команды и запасные игроки, всего не более 11 человек, 5 из которых, официальные лица, во время игры находятся в технической зоне, в местах, отведенных для запасных игроков. Если кто-либо из лиц, находящихся на скамейке запасных, нарушает правила поведения, то ему делается устное предупреждение, или если этого требует ситуация, показывается красная карточка.

Если кому-либо из официальных лиц показана красная карточка, то он покидает техническую зону, и ему разрешается занять место среди зрителей. Если это запасной игрок, он отправляется в раздевалку. В случае, когда красная карточка показана кому либо из официальных лиц или запасных игроков, командалишается одного игрока на поле на 10 минут (с правом выхода на поле после пропущенного гола). Капитан команды определяет для этого одного из игроков, участвовавших в игре в момент остановки матча (кроме вратаря). В соответствии с данными правилами это наказание не рассматривается как персональное наказание того игрока, которого капитан выбрал для удаления с поля.

В случае получения красной карточки официального лица или запасного игрока судья пишет рапорт и направляет его в адрес федерации.

1.18. ИГРОВОЕ ВРЕМЯ

1.18.1. Продолжительность игрового время

Продолжительность матча - два тайма по 45 минут, если не установлено другое.

При чрезвычайных обстоятельствах (сильный снегопад или сильный мороз), главный судья может разрешить разделить игровое время на большее количество таймов, чем два по согласованию с представителями обеих команд. О своем решении главный судья сообщает в Комитет по проведению соревнований.

1.18.2. Игровое время по возрастам.

2 тайма по 45 минут (мужчины, женщины, юниоры)

2 тайма по 40 минут (юноши и девушки старшего возраста 16-17 лет)

2 тайма по 30 минут (юноши 14 лет, девушки 14-15 лет)

2 тайма по 25 минут (юноши 13 лет)

2 тайма по 20 минут (мальчики 11-12 лет)

1.19. ЖЕРЕБЬЕВКА И НАЧАЛО ИГРЫ.

1.19.1. Жеребьевка.

Непосредственно перед началом матча главный судья проводит жеребьевку, в результате которой определяется команда имеющая право выбора стороны хоккейного поля.

Противоположная команда выполняет начальный удар.

После первого тайма команды меняются сторонами хоккейного поля. Начальный удар во втором тайме матча выполняет команда выбиравшая сторону поля.

Такая же процедура применяется, если матч продлевается (дополнительное время 2 x 10 или 5 мин).

1.19.2. Начальный удар.

Игра начинается выполнением одной из команд начального удара в центре хоккейного поля после того, как судья даст свисток на начало матча. Мяч должен пройти, как минимум, длину своей окружности, прежде, чем он считается в игре. При начальном ударе мяч может быть направлен в любую сторону. Во время выполнения начального удара все игроки должны находиться на своей половине поля, и им не разрешается пересекать среднюю линию до тех пор, пока мяч не в игре. Если один из нападающих игроков пересекает среднюю линию до выполнения начального удара, противоположная команда получает право выполнить свободный удар с того места, где игрок пересек среднюю линию.

Игроки команды, не получившей права начального удара, должны находиться от мяча на расстоянии не менее 5 м. Если начальный удар был выполнен не по правилам, то выполняется новый начальный удар. Отсчет времени начинается с первым, правильно выполненным начальным ударом. Этот

порядок касается также начального удара во втором тайме. Выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться клюшкой мяча до тех пор, пока мяча не коснется клюшка другого игрока.

1.19.3. Дополнительное время (овертайм).

Дополнительное время назначается только в случаях, когда такое решение было принято национальной федерацией заранее, или, когда это оговаривается положением соревнований.

Овертайм может быть сыгран по двум правилам, что определяется положением о соревнованиях.

Если положением соревнований правило не установлено, овертайм играется по варианту «Б».

1.19.4. Установленное дополнительное время.

А. Если дополнительное время предусматривается, и не было достигнуто иной договоренности, то игра продлевается на два дополнительных тайма по 10 минут и играется полностью. Если после окончания этих таймов счёт остаётся равным, победитель матча определяется путем выполнения серии послематчевых пенальти.

Б. Если в течение этих двух дополнительных таймов по 10 минут одна из команд забивает гол, матч сразу же прекращается («Золотой гол»). Если в течение этих двух дополнительных таймов по 10 минут ни одна из команд не забивает гол, победитель матча определяется путем выполнения серии послематчевых пенальти.

1.19.5. Дополнительное время для возрастных групп.

В матчах с участием игроков в возрасте 19 лет и моложе, а также 17 лет и моложе проводятся два дополнительных тайма по 10 минут. В матчах с участием игроков 15 лет и младше проводятся два дополнительных тайма по 5 минут.

Если перед матчем руководство принимает такое решение, то в случае равного счета победители в матчах этих возрастных групп, определяются по принципу ("Золотого гола").

1.20. ПЕРЕРЫВ

1.20.1. Установленный перерыв.

Между первым и вторым таймами устанавливается перерыв продолжительностью не более 20 минут.

1.20.2. Перерыв между основным временем и добавочным.

Между основным игровым временем и добавочным устанавливается перерыв на 5 минут. Игроки остаются на поле.

1.20.3. Перерыв между таймами в добавочное время.

Перерыв между таймами в добавочное время не устанавливается (команды меняются сторонами хоккейного поля).

1.20.4. Полномочия главного судьи в продолжительности перерыва.

Продолжительность перерывов, упомянутых выше, должна по мере возможности соблюдаться всегда, но судья может отойти от правил, если он считает, что для этого имеются веские причины.

1.20.5. Тайм-аут.

Каждая команда может взять только один минутный тайм-аут в игре.

1.20.6. Остановка игры.

Для остановки игры должны быть веские причины. Такими причинами могут быть неблагоприятные погодные условия, недостаточное освещение хоккейного поля, неудовлетворительное состояние поля или оборудования, которое используется на поле (ворота, бортики), серьезная травма хоккеиста или судьи, обоюдная драка или нападение на судейскую бригаду, нарушение общественного порядка среди зрителей и нарушений правил безопасности.

1.20.7. Возобновление игры после остановки (спорный мяч).

Для возобновления временно прерванной игры назначается розыгрыш спорного мяча. Он разыгрывается с того места, где мяч находился в тот момент, когда игра была прервана. Если в момент остановки игры мяч находился в пределах штрафной площади, спорный мяч разыгрывается с ближайшей точки свободного удара на линии штрафной площади.

Для разыгрывания спорного мяча два игрока противоположных команд становятся лицом друг к другу и спиной к линии своих ворот. Ключки держатся параллельно одна другой с каждой стороны мяча. Не разрешается касаться мяча до свистка судьи. При разыгрывании спорного мяча он может быть направлен в любую сторону.

1.21. ДОБАВЛЕНИЕ ВРЕМЕНИ.

Время, которое было потрачено на остановки в игре по разным причинам, добавляется к основному времени матча. Такими причинами могут быть травма игрока, замена игрока.

Если время добавляется, то секретарь матча и капитаны обеих команд ставят об этом в известность. Если время добавляется на последней минуте первого тайма или на последней минуте матча, капитаны ставят в известность об оставшемся времени по их просьбе.

На последних минутах игры, судья должен быть особенно внимательным, если одна из команд пытается затягивать игру.

1.21.1. Неправильное игровое время.

1.21.2. Тайм заканчивается позднее положенного времени.

Если судья по ошибке слишком долго не дает сигнал об окончании тайма, он не может отменить забитый и засчитанный гол или любое другое решение, которое было принято в течение этого дополнительного отрезка времени.

1.21.3. Тайм заканчивается раньше положенного времени.

Если судья по ошибке дает сигнал об окончании тайма раньше положенного времени, и он это понимает, то он может исправить свою ошибку следующим образом:

Если команды все еще находятся на хоккейном поле, он может возобновить игру с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Если команды уже ушли в раздевалку, и ошибка была совершена в первом тайме матча, то после перерыва обе команды, занимают ту же самую половину поля, что и в первом тайме, доигрывают оставшееся по ошибке время. Затем первый тайм заканчивается, команды меняются воротами, после чего матч доигрывается без дополнительного перерыва.

Если команды уже ушли в раздевалку, и ошибка была совершена во втором тайме, то судья приглашает команды выйти на хоккейное поле вновь, чтобы доиграть оставшееся время. Начальный удар в этом случае выполняется той же командой, что и в начале этого тайма.

1.21.4. Учет времени.

На протяжении всего матча судьи осуществляют контроль, и учет игрового времени. Перед окончанием тайма или матча судьи сверяют время. Информацию о контроле и учете игрового времени судья-секретарь передает судье информатору, который своевременно делает объявления о дополнительном игровом времени и последней минуте тайма или матча.

1.22. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ ПРИ НЕБЛАГОПРИЯТНЫХ ПОГОДНЫХ УСЛОВИЯХ

1.22.1. Проведение соревнований при низкой температуре.

Игра взрослых команд при температуре воздуха минус 27 градусов по Цельсию и ниже, по согласованию главного судьи матча с представителями играющих команд проводится в три или более таймов с перерывами между ними по 10 или 15 минут.

О своём решении судьи ставят в известность Комитет по проведению соревнований.

После приостановки матча, во время которой игроки согреваются, игра возобновляется разыгрыванием спорного мяча в центральной точке поля.

Судья должен помнить, что команды меняются воротами по истечению 45 минут игрового времени.

1.22.2. Перенос матча из-за экстремально низкой температуры.

Судья имеет возможность не проводить матч из-за экстремально низкой температуры с целью обеспечения безопасности всех участников матча. О своём намерении судья сообщает в Комитет по проведению соревнований для принятия дальнейшего решения.

1.22.3. Сильный снегопад.

Если из-за сильного снегопада хоккейное поле невозможно использовать для игры, судья принимает решение разделить матч на три или более таймов, чтобы дать время на уборку снега. Судья может также остановить игру для уборки снега, если возникает такая необходимость.

1.22.4. Густой туман.

Густой туман тоже может служить препятствием для проведения матча. Если из-за тумана судья плохо видит игроков и мяч, то применяются следующие правила:

1.22.5. Густой туман перед матчем.

Если матч не начинался, он откладывается до момента, когда туман рассеется. Если в течение 45 минут улучшение не наступает, матч должен быть отменен и перенесен на другое назначенное время.

1.22.6. Густой туман во время матча.

Если матч начался, но из-за тумана судейство матча невозможно, то матч прерывается. Это может происходить один или несколько раз в течение матча. Если одна из таких приостановок длится дольше 30 минут, матч отменяется и переносится на другое назначенное время.

1.23. Таймаут.

Только капитан команды на поле и главный тренер через резервного судью могут обратиться с просьбой предоставить таймаут. Таймаут предоставляется в момент ближайшей остановки игры. Таймаут может быть предоставлен сразу после забитого гола. Таймаут не может быть предоставлен после назначения 12-метрового штрафного удара, углового удара или свободного удара с линии штрафной площади (17 метров от ворот). Компенсированное время за таймаут обычно составляет 1,5 минуты.

При тайм-ауте на последней минуте матча не может быть добавлено времени больше, чем оставалось, когда был дан свисток на тайм-аут. Например: если одна из команд берет тайм-аут при времени игры 89:15, то по его завершению доигрывается только 45 секунд.

1.23.1. Команда, опоздавшая на второй тайм.

Команда, вышедшая на второй тайм с опозданием, наказывается 5-ти минутным удалением (командный штраф). Штрафное время отбывает игрок по указанию капитана команды.

1.23. ПРАВА ИГРОКА.

1.23.1. Игрок без клюшки.

Игрок, который держит свою клюшку подмышкой, может участвовать в игре.

Полевые игроки, которые вмешиваются в игру или участвуют в ней без клюшки или с частично сломанной клюшкой, удаляются (5 минут). Игрок удаляется на 10 минут, в случае, если он, играя без клюшки или сломанной клюшкой, лишил соперника явной голевой возможности.

1.23.2. Игрок, случайно коснувшийся льда.

Игроку, который касается льда рукой или коленом, разрешается участвовать в игре.

1.23.3. Игрок на коленях

Игрок, который находится на льду на коленях, считается вне игры, и ему не разрешается касаться мяча.

1.23.4. Игрок, падающий на лед.

Полевые игроки, которые умышленно падают на лед с целью остановить противника, наказываются штрафом (10 минут). Если нарушение происходит в штрафной площади, судья назначает штрафной удар.

1.23.5. Действия игрока.

Вратарю разрешается в пределах своей штрафной площади падать на лед, чтобы остановить мяч. Никому из остальных игроков не разрешается падать на лед, чтобы остановить мяч или преградить путь сопернику. Игрок, лежащий на льду, считается вне игры, и ему не разрешается использовать свою клюшку.

Только вратарю разрешается участвовать в игре или вмешиваться в игру без клюшки. Игрок со сломанной клюшкой не должен участвовать в игре до тех пор, пока он не поменяет ее на новую. Он должен сам лично убрать части сломанной клюшки с поля для игры. Игрок несет ответственность за уборку всех частей сломанной клюшки со льда.

1.23.6. Вратарь, падающий на лед.

Вратарю разрешается падать на лед, чтобы остановить мяч в пределах штрафной площади. Если вратарь сталкивается с противником до того, как он коснулся мяча, и это столкновение мешает забить гол, то судья назначает штрафной удар. (Вратарю дается 10-ти минутное удаление).

1.23.7. Вратарь, играющий за пределами своей штрафной площади.

В отношении вратаря, играющего за пределами своей штрафной площади, применяются те же самые правила, что и в отношении полевых игроков.

1.23.8. Сломанная клюшка.

Игрок со сломанной клюшкой персонально отвечает за то, чтобы оставшиеся части от клюшки были убраны с хоккейного поля. Игроки, не выполнившие данное требование, удаляются на (5 минут).

1.23.9. Игрок, который случайно оказался за пределами поля для игры.

Игроку, который случайно оказался за пределами поля для игры, разрешается касаться мяча даже тогда, когда его коньки или их часть находятся за пределами хоккейного поля.

Игроку, который в результате игровой ситуации случайно оказался за линией ворот, разрешается вновь войти на хоккейное поле в том месте, в котором он его покинул.

1.23.10. Выход на поле запасных игроков.

Игроки, которые находились за пределами поля для игры (запасные игроки, удаленные игроки или игроки, опоздавшие на матч), должны хотя бы одним коньком находиться на поле, перед тем как принять участие в игровом моменте.

1.24. ВРАТАРЬ.

1.24.1. Экипировка вратаря.

Экипировка вратаря должна отличаться по цвету от формы остальных игроков. Ему не разрешается пользоваться клюшкой. Перчатки должны иметь пять разделенных пальцев. Защита для ног должна соответствовать правилам ФИБ. Высота щитков не более 80 см, ширина не более 30.5 см.

1.24.1.1. Перчатки вратаря.

Максимально допустимые размеры перчаток вратаря. Максимальная ширина внутренней защиты перчаток, включая большой палец, не должна превышать 290 мм. Внутренняя защита остальных четырех пальцев перчатки – максимум 240 мм. Максимальная длина внутренней защиты не более 280 мм.

1.24.2. Умышленная игра в сторону своего вратаря.

Не разрешается ловить, останавливать или брать руками мяч, который умышленно играется «назад» в сторону вратаря своей команды. Вратарь может остановить мяч своими коньками или туловищем, и затем отбросить, ударив по нему ногой.

Если вратарь неправильно останавливает мяч, умышленно переданный «назад» защитником своей команды, то, если:

- нападающий игрок находится ближе к вратарю, чем защитник, – назначается 12-метровый штрафной удар, вратарь удаляется на 10 минут за умышленную остановку мяча неразрешенным способом.

- защитник находится ближе к вратарю, чем нападающий – назначается свободный удар с ближайшей точки свободного удара.

- вратарь берет мяч в руки, который шел в створ ворот – назначается 12-метровый штрафной удар, вратарь удаляется на 10 минут за умышленную остановку мяча неразрешенным способом.

1.24.3. Разрешенные действия вратаря в пределах своей штрафной площади.

В пределах штрафной площади вратарю разрешается использовать коньки и любую часть своего тела, чтобы остановить, задержать, отбить мяч или ударить по нему ногой.

Вратарь не может держать мяч в одной руке или двумя руками дольше 5 секунд. По истечении 5 секунд он должен ввести мяч в игру или положить на лед, чтобы другой игрок мог им сыграть.

Отсчет 5-ти секунд начинается с момента, когда вратарь контролирует мяч руками.

1.24.4. Разрешенные действия за пределами своей штрафной площади.

За пределами своей штрафной площади вратарю разрешается останавливать мяч или менять траекторию его движения своим туловищем или коньками. За пределами штрафной площади ему не разрешается руками останавливать, ловить, отбивать мяч или менять траекторию его движения.

1.24.5. Наказание вратаря за нарушение правил.

1.24.6. Вратарь затягивает игру.

Если вратарь, выполняя ввод мяча в игру от ворот, затягивает время игры, то он получает предупреждение, а противоположная команда получает право на свободный удар. Если данное нарушение повторяется, то вратарь удаляется на 5 минут.

1.24.7. Действия вратаря в пределах штрафной площади.

В пределах штрафной площади вратарю разрешается останавливать, ловить, отбивать, вбрасывать в поле мяч или ударять по нему любой частью туловища, включая руки. Кроме того, игра вратаря, также как и игра полевых игроков, оценивается с точки зрения опасности или нарушений.

1.24.8. Действия вратаря за пределами штрафной площади.

В отношении действий вратаря за пределами его штрафной площади используются те же правила, что и в отношении полевых игроков.

1.24.9. Удаление вратаря.

Если вратарь штрафуются на 5 или 10 минут, он может остаться на поле, а число полевых игроков сокращается на одного. Капитан команды решает, кто из игроков покидает поле для отбывания наказания. Если вратарь получает красную карточку, то он покидает поле игры и уходит в раздевалку.

Если в списке команды меньше 20 игроков (11 + 9 запасных), вратаря может заменить любой из полевых игроков.

Если в списке 20 игроков, один из игроков указывается как запасной вратарь, и только он может заменить вратаря.

1.24.10. Замена травмированного вратаря.

Замена травмированного вратаря осуществляется по тем же правилам, что и замена вратаря, удаленного с поля.

1.24.11. Вратарь, который не может произвести вбрасывание мяча.

Если вратарь из-за травмы не может произвести вбрасывание мяча или избавиться от него, судья останавливает игру. Игра возобновляется спорным мячом с ближайшей точки свободного удара на линии штрафной площади.

1.24.12. Вратарь, который занимает место полевого игрока.

Если в команде имеется менее 20 игроков, вратарь может занять место полевого игрока, но, прежде чем вратарь это сделает, судья должен быть поставлен в известность.

1.24.13. Полевые игроки не должны мешать вратарю.

Когда вратарь находится в пределах штрафной площади, ему не должны мешать игрок доставать мяч из корзины для мячей или вводить мяч обратно в игру.

Игрок противоположной команды, мешающий вратарю вводить мяч в игру, получает предупреждение. Если игрок повторяет свои действия, то он удаляется с поля на 5 минут.

1.25. ИГРА МЯЧОМ.

1.25.1. Удары клюшкой.

Игроку разрешается выполнять следующие действия клюшкой в отношении мяча: ударять, останавливать, направлять или уводить с собой, если клюшка касается мяча на уровне не выше плеча игрока в вертикальном положении. Если игрок играет в прыжке, ему разрешается ударять по мячу клюшкой, но не выше, чем на уровне его груди.

1.25.2. Игра мячом.

Игроку, стоящему коньками на льду, разрешается направлять мяч по льду своим телом или коньками. Игроку разрешается направлять мяч коньками или телом неограниченное число раз в одном игровом моменте.

Такие действия не разрешается выполнять руками или головой.

Игроку разрешается подпрыгивать на льду, чтобы остановить, ударить или направить мяч другому игроку, только в случае, если это не представляет опасности для других игроков.

1.25.3. Остановка мяча рукой, клюшкой на уровне выше плеча или головой.

Полевым игрокам не разрешается останавливать мяч рукой или головой. Если игрок умышленно останавливает мяч клюшкой, на уровне выше своего плеча, или головой или рукой, то игра останавливается, и противоположная команда получает право на свободный удар. Если нарушение правила остановки

мяча происходит в штрафной площади, то назначается штрафной удар. Если в результате остановки мяча с нарушением правил преимущество получает команда, игрок которой совершил данное нарушение, то этот игрок удаляется на 10 минут.

1.25.4. Попадание мяча в судью

Если мяч попадает в судью в любом месте поля или судья явно мешает движению игрока и в результате одна из команд получает преимущество, то игра останавливается и возобновляется розыгрышем спорного мяча.

1.25.5. Клюшка выше плеча

Любые удары по мячу или остановки мяча, совершаемые на уровне выше плеча, запрещаются и наказываются. Под высотой плеча подразумевается, игра клюшкой на уровне груди, но не выше плеча, не представляющая собой опасности для игроков атакующей команды.

1.25.6. Выполнение ударов на близком расстоянии от других игроков

За удары по мячу на уровне ниже плеча тоже дается наказание, если они представляют опасность для других игроков. В качестве примера можно привести теннисные удары, выполняемые в очень тесном контакте с другими игроками. Судья должен решительно наказывать любую манеру игры, которая является опасной для других игроков.

1.26. ИГРА ПРОТИВ СОПЕРНИКА

1.26.1. Атака противника или задержка противника.

Запрещается бить соперника ногой, ставить ему подножку или толкать, а также ударять соперника или мешать ему рукой или клюшкой. Также запрещается хватать или удерживать противника.

Запрещается бросать клюшку в соперника или в направлении мяча.

1.26.2. Затруднять сопернику использовать клюшку.

Запрещается также ударять, поднимать, придавливать или удерживать клюшку соперника или любым другим способом мешать использовать клюшку.

1.26.3. Грубая игра.

Любая грубая, опасная или нечестная игра строго запрещается.

1.26.4. Задержка соперника, который не владеет мячом.

Запрещается препятствовать сопернику, который не владеет мячом.

1.26.5. Допустимый телесный контакт с соперником.

Контакт телом разрешается, когда игроки борются за мяч. Такой контакт должен быть "плечом к плечу", и его целью не должен быть силовой прием. Контакт не должен быть грубым или опасным.

1.26.6. Наказание за недопустимый телесный контакт.

Если это правило нарушается, выполняется свободный удар или штрафной удар, если нарушение произошло в штрафной площади защищающейся команды,

препятствующей взятию ворот. В отдельных случаях нарушитель наказывается удалением (10 минут или до конца матча).

1.26.7. Подножка (удар клюшкой по ногам, зацеп клюшкой) противнику, находящемуся в ситуации взятия ворот за пределами штрафной площади.

Если последний защитник ставит подножку или цепляет клюшкой нападающего игрока противоположной команды в ситуации, когда тот направляется к воротам, и это нарушение препятствует очевидному взятию ворот, то выполняется свободный удар, и игрок, нарушивший правила, получает красную карточку.

1.26.8. Неприемлемый контакт с соперником.

Судья должен без колебаний останавливать игру и наказывать игрока за запрещенные удары соперника, особенно, если удары наносятся умышлено клюшкой, коленом или локтем при этом, если задевается какая-либо часть тела игрока команды соперника.

1.26.9 Попытка удара соперника клюшкой.

1.26.10. Ситуация с мячом в зоне досягаемости.

Если игрок пытается ударить противника клюшкой, когда мяч находится в зоне его досягаемости, но ему это не удастся, то выполняется свободный удар, и игрок удаляется на 10 минут или до конца матча (красная карточка). Если данная ситуация происходит в штрафной площади – назначается штрафной удар.

1.26.11. Ситуация с мячом вне зоны досягаемости.

Если игрок пытается ударить соперника, когда мяч находится вне зоны его досягаемости, и ему, это не удастся, то игрок наказывается так, как если бы он ударил противника. Свободный удар назначается, если инцидент произошел за пределами штрафной площади, и штрафной удар назначается, если инцидент произошел в штрафной площади защищающейся команды. Кроме того, игрок наказывается удалением.

1.26.12. Определение понятия "мяч в зоне досягаемости".

Мяч находится в зоне досягаемости игрока, если игрок в следующий момент может играть мячом.

1.26.13. Удары по клюшке.

Любые удары по клюшке противника запрещаются и наказываются. Если в результате запрещенного удара по его клюшке игрок теряет мяч, то ему дается право выполнить свободный удар или штрафной удар.

1.26.14. Блокировка соперника.

Не допускается умышленно блокировать соперника или препятствовать ему, когда мяч находится вне зоны досягаемости. Такое поведение рассматривается как неспортивное, и судья дает предупреждение игроку,

совершившему нарушение, и сигнал для выполнения свободного удара. Если нарушение повторяется тем же игроком или его партнером по команде, то судья дает сигнал для выполнения свободного удара и удаляет нарушителя с поля (10 минут).

1.26.15. Подножка (удар клюшкой по ногам, зацеп клюшкой) сопернику за пределами штрафной площади.

Красная карточка показывается игроку, который, подставив подножку сопернику (ударив клюшкой, зацепив клюшкой), препятствует взятию ворот, при наличии следующих условий:

Нападающий игрок, которому подставлена подножка, должен:

- Находиться лицом к воротам
- Не передвигаться в сторону боковой линии
- Пересечь среднюю линию
- Двигаться по направлению к воротам
- Быть совершенно свободным

1.26.16. Подножка сопернику в штрафной площади.

За подножку сопернику в штрафной площади, в результате которой ему не удастся забить гол, назначается штрафной удар, а игрок, совершивший это нарушение, удаляется на время (10 минут).

1.27. ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Смысл игры состоит в том, чтобы забить большее количество голов, при этом команда, забившая большее количество голов становится победителем. Если ни одна из команд не забивает ни одного гола, или, если обе команды забивают одинаковое количество голов, то матч считается сыгранным вничью.

1.27.1. Засчитанный гол.

Если данными правилами не оговаривается иное, гол считается забитым, когда после правильной игры, мяч полностью пересекает линию ворот между стойками и под перекладиной.

Гол засчитывается, если он забивается прямо с начального удара, 12-метрового штрафного удара, свободного удара, спорного мяча или углового удара.

Взятие ворот засчитывается, если после правильного удара клюшкой по мячу он попал в игрока атакующей команды, который при этом не делает умышленного движения в направлении мяча. В данной ситуации автор гола – последний игрок, ударивший по мячу клюшкой.

1.27.2. Не засчитанный гол.

Гол не засчитывается, если игрок нападающей команды умышленно направляет мяч в ворота какой-то частью своего тела или своими коньками.

Гол не засчитывается, если он забит непосредственно в результате выбрасывания мяча вратарем нападающей команды.

1.27.3. Ворота, смещенные с места.

Если ворота по какой-либо причине были смещены с места, то судья засчитывает гол только в том случае, если он считает, что мяч пересек линию ворот между стойками и под перекладиной.

1.27.4. Начальный удар после гола.

После того, как был забит гол, противоположная команда выполняет начальный удар с точки в центре хоккейного поля, точно также как это делается в начале матча.

Если гол забивается на последних минутах тайма, обе команды занимают положение в центре хоккейного поля для выполнения начального удара, даже если игровое время в этом тайме уже истекло. Это делается для того, чтобы подтвердить, что забитый гол был засчитан.

Если гол забит и засчитан в добавленное к 1-му или 2-му тайму время «одним ударом» со свободного, углового или штрафного удара, то начальный удар не выполняется, так же как и после гола в «овертайме», сыгранному по правилу «золотого гола».

1.27.5. Мяч попадает в судью.

Если мяч после произведенного по нему удара клюшкой попадает в судью, а затем отлетает в ворота, гол не засчитывается.

1.27.6. Мяч попадает в партнера по команде или в соперника.

Если мяч после удара по нему клюшкой попадает в соперника, а затем залетает в ворота, то гол засчитывается.

1.27.7. Мяч попадает в зрителя.

Когда мяч, в результате правильной игры в него, попадает не в игрока, а в зрителя или кого-либо еще, кто в тот момент случайно оказался на хоккейном поле, и затем он (мяч) залетает в ворота, то гол не засчитывается.

Игра возобновляется разыгрыванием спорного мяча.

1.27.8. Помехи мячу со стороны постороннего лица, не имеющего отношения к игре.

В случае, если мяч не может пересечь линию ворот из-за помехи со стороны постороннего лица, не имеющего отношения к игре, гол не засчитывается. Игра возобновляется разыгрыванием спорного мяча.

1.27.9. Попытка остановить мяч посторонним лицом, не имеющим отношения к игре.

Если постороннее лицо, не имеющее отношения к игре, пытается препятствовать тому, чтобы мяч пересек линию ворот, и ему это не удастся, то

судья может засчитать гол, если он убежден, что несанкционированное поведение указанного лица не повлияло на ситуацию.

1.27.10. Сломанная или потерянная клюшка в момент взятия ворот.

Если клюшка ломается в тот момент, когда мяч направляется в ворота, судья определяет, был ли этот игровой момент опасным для участников этого эпизода, и повлиял ли он на ситуацию. Если судья считает, что это так, то гол не засчитывается, и игра возобновляется разыгрыванием спорного мяча.

Если такой эпизод происходит в момент выполнения штрафного удара, и мяч попадает в ворота, то штрафной удар выполняется вновь.

1.27.11. Нарушение численного состава

Если одна из команд нарушает численный состав, и эта команда забивает гол, то гол не засчитывается. (Это должно быть обнаружено прежде, чем будет выполнен начальный удар). Такое же правило применяется в случае, если игрок, который был удален с поля, вступает в игру раньше положенного времени.

Гол не может быть отменен, если после того, как он был забит, был выполнен начальный удар. Если позже судья убедится в том, что гол был забит неправильно, он записывает это в судейский рапорт, который передается в федерацию.

1.28. ВВОД МЯЧА В ИГРУ

1.28.1. Ввод мяча в игру от ворот и свободный удар в штрафной площади.

Если перед выходом мяча за линию ворот, последним его касается игрок нападающей команды, мяч вводится в игру вратарем защищающейся команды вбрасыванием в поле.

Ввод мяча в игру от ворот или свободный удар внутри штрафной площади могут выполняться внутри штрафной площади.

Все игроки команды соперника должны находиться за пределами штрафной площади, когда выполняется ввод мяча в игру.

1.28.2. Мяч за боковой линией.

Если мяч пересекает боковую линию, то противоположная команда получает право выполнить свободный удар.

Мяч устанавливается на хоккейном поле не далее, чем на расстоянии 1 м от точки, где мяч вышел за пределы поля, и все игроки команды соперника должны находиться на расстоянии как минимум 5 м от мяча в момент, когда выполняется свободный удар.

1.28.3. Выход мяча за линию.

Мяч считается вне игры, когда он полностью пересек линию поля.

1.28.4. Мяч попадает в стойку ворот, перекладину ворот или в судью.

Мяч считается в игре, когда он попадает в стойку ворот или перекладину и опять вылетает в поле для игры. Это правило касается также случаев, когда мяч

попадает в судью. Однако, если одна из команд получает преимущество, когда мяч попадает в судью, разыгрывается спорный мяч.

1.28.5. Ввод мяча в игру от ворот, выполнение углового удара, свободного удара и 12-метрового штрафного удара.

Игрок, который вводит мяч в игру от ворот или выполняет угловой удар, свободный удар или штрафной удар, не должен повторно касаться мяча, прежде чем его коснется другой игрок. В этом случае мяч разыгрывается свободным ударом командой соперника.

1.28.6. Порядок ввода мяча в игру от ворот.

Вратарь берет мяч в одной из корзин для мячей. Вратарю разрешается перемещаться в штрафной площади, но не более 5 секунд с мячом в руках, прежде чем он введет мяч в игру.

1.28.7. Задержка игры при выполнении ввода мяча в игру от ворот.

Мяч вводится в игру в течение 5 секунд. Вратарю не разрешается бросать мяч на лед и ловить его вновь после отскока. Ему также не разрешается подбрасывать мяч в воздух и ловить вновь.

Судья должен следить за тем, чтобы вратарь не затягивал время игры.

Несоблюдение данного правила должно наказываться свободным ударом и, в случае повтора нарушения, удалением вратаря.

1.28.8. Мяч в игре от ворот.

Мяч считается в игре, когда вратарь берет мяч из корзины, и мяч пересекает линию ворот.

1.28.9. Вратарь бросает, роняет мяч в ворота или за линию ворот.

Если вратарь бросает мяч, или мяч выпадает у него из руки и залетает в ворота, то засчитывается гол, если мяч уходит за линию ворот - назначается угловой удар. Это правило применяется при вводе мяча в игру от ворот, а также при игровых ситуациях.

1.28.10. Гол, забитый после ввода мяча в игру от ворот.

Если после правильного ввода мяча в игру от ворот мяч попадает прямо в ворота противника, прежде чем его коснется другой игрок, то гол не засчитывается. Игра возобновляется вводом мяча в игру от ворот. Однако, если другой игрок, независимо из какой он команды, касается мяча после правильно выполненного ввода мяча в игру от ворот, и мяч после этого попадает в ворота, то гол засчитывается. Касание игрока атакующей команды, должно быть выполнено правильной игрой клюшкой.

1.28.11. Позиция соперника в момент ввода мяча в игру от ворот.

В момент введения мяча в игру от ворот все игроки противоположной команды должны находиться за пределами штрафной площади. Однако, вратарь имеет право выполнить вбрасывание мяча в поле до того, как игроки

противоположной команды покинут штрафную площадь. Если команда противника получает преимущество из-за того, что один из игроков находился в штрафной площади, то этот игрок получает предупреждение, и выполняется свободный удар.

1.29. ПРАВИЛА, КАСАЮЩИЕСЯ УГЛОВОГО УДАРА

1.29.1. Угловой удар

Если мяч уходит за линию ворот, и последним игроком, кто был в контакте с мячом, был игрок защищающейся команды, то нападающая команда получает право выполнить угловой удар.

Угловой удар выполняется с точки у ближайшего углового флага, мяч устанавливается внутри сектора этого углового флага. Судья проверяет, чтобы мяч был установлен правильно, прежде чем он дает сигнал для выполнения удара.

Второй подряд угловой удар назначается в случае, если мяч, оставаясь в игре, покинет пределы штрафной площади после первого углового удара, а затем уйдет за линию ворот от игрока защищающейся команды. Если мяч после углового удара, задев игрока защищающейся команды, включая вратаря, выйдет за линию ворот назначается ввод мяча от ворот. Если мяч, был умышленно выброшен защищающимися игроками, то назначается угловой удар.

В момент выполнения углового удара игроки защищающейся команды должны находиться за линией ворот или на ней в пределах штрафной площади. Ключка может находиться на льду снаружи линии ворот.

Игроки атакующей команды должны находиться за пределами штрафной площади, и никому другому, кроме игрока, выполняющего угловой удар, не разрешается находиться от линии ворот ближе, чем на расстоянии 5 м.

Когда мяч правильно установлен в угловом секторе и судья дал свисток, на пробитие дается 5 секунд. В случае нарушения данного правила назначается свободный удар в противоположную сторону.

Если кто-то из игроков атакующей команды находится внутри штрафной площади в момент выполнения углового удара, то противоположная команда получает право выполнить свободный удар с места, где игрок пересек линию штрафной площади.

Игровое время в обоих таймах продлевается, чтобы мог быть выполнен угловой удар. Разрешается выполнить угловой удар и произвести один прямой удар по мячу.

Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается.

После назначения углового удара замены запрещены. Игроку, у которого истекло штрафное время, так же запрещается выходить на поле, до того как угловой удар будет выполнен.

1.29.2. Пересечение линий.

Если один из защитников пересекает линию ворот раньше, чем был выполнен угловой удар, и благодаря этому получает преимущество в игре, выполняется новый угловой удар, и команде этого игрока дается предупреждение. Время, потерянное в результате этого нарушения, добавляется к основному игровому времени. Судья может также дать команде предупреждение или удалить игрока, который не занимает правильную позицию вовремя. Если кто-то из игроков атакующей команды пересекает упомянутые линии раньше, чем выполняется угловой удар, то защищающаяся команда получает право на свободный удар с того места, где игрок пересек линию штрафной площади.

1.29.3. Выполнение углового удара.

Не разрешается делать обманных движений при выполнении углового удара. За выполнение углового удара не по правилам дается предупреждение, и, если нарушение повторяется, нарушитель наказывается удалением.

Если в результате неправильного выполнения углового удара атакующая команда получает преимущество, то выполняется новый угловой удар

1.29.4. Угловой флаг.

Запрещается передвигать угловой флаг перед выполнением углового удара. Нарушение этого правила ведет к предупреждению, и, если нарушение повторяется, нарушитель наказывается удалением.

1.29.5. Выход на поле игрока защищающейся команды после истечения штрафного времени в момент углового удара.

Даже если штрафное время игрока защищающейся команды закончилось, ему не разрешается выходить на поле игры, если судья уже назначил угловой удар.

Когда, после углового удара мяч снова вводится в игру, вратарю не разрешается бросать мяч игроку, выходящему в этот момент на поле. Это касается одинаково как игроков, которые выходят на поле, отбыв наказание, так и игроков, которые по каким-либо другим причинам покидали поле и выходят вновь сразу после углового удара. Это положение также распространяется на игроков, которые выходят на поле, для увеличения численного состава команды до 11 игроков. Нарушение этого правила ведет к свободному удару.

1.30. ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1.30.1. Определение положения «вне игры».

Игрок считается в положении «вне игры», когда он находится на половине поля соперника, и в момент удара по мячу одним из игроков его команды, между ним и линией ворот противника остается меньше двух игроков (включая также вратаря) команды соперника. Игрок считается в положении «вне игры», когда он находится к линии ворот ближе, чем мяч.

Пункт 1.30.1.1. Вне игры.

Положение вне игры всегда должно быть зафиксировано жестом судьи «отложенного» вне игры (рука вверх), а затем жестом и сигналом свистка дать указание на выполнение свободного удара после фиксации офсайда или на продолжение игры в зависимости от игровой ситуации.

1.30.2. Остановка игры из-за положения «вне игры».

Судья должен остановить игру, если игрок получает мяч, находясь в положении «вне игры».

Защищающаяся команда выполняет свободный удар, который выполняется с места, где игрок находился в положении «вне игры».

1.30.3. Правило положения «вне игры» действительно во всех игровых ситуациях.

Правило «вне игры» применяется при выполнении угловых ударов, свободных ударов, штрафных ударов, разыгрывании спорных мячей, вводе мяча в игру от ворот и из-за боковой линии.

1.30.4. Положение «вне игры» при касании соперника.

Игрок, который находится в положении «вне игры», в момент передачи мяча игроком своей команды не будет считаться в положении «вне игры» если мяч на пути к нему коснется соперника.

1.30.5. Положение «вне игры» при передаче мяча от соперника.

Игрок не считается в положении «вне игры», если он получает мяч от соперника.

1.30.6. Мяч ударяется в ворота и затем в игрока.

Если мяч после удара игрока атакующей команды ударяется в стойку или перекладину ворот, а затем отскакивает к игроку своей команды, находящемуся в положении «вне игры», это рассматривается как прямая передача, и игра останавливается из-за положения «вне игры».

1.30.7. Пассивный игрок в положении «вне игры».

Игрок, который находится в положении «вне игры», но не участвует в игре, и не мешает сопернику, не считается нарушившим правила. Само по себе положение «вне игры» не является нарушением. Нарушение происходит, когда игрок влияет на ход игры, как это описано выше.

Нападающий игрок в положении «вне игры» может подчеркнуть свою пассивность, выйдя за боковую линию или линию ворот. Но он не может войти обратно в поле, пока не завершится игровой момент. Как только мячом овладеет защищающаяся команда, ситуация «вне игры» перестает существовать. Игрок защищающейся команды не может выйти из игры, выйдя за линию ворот или боковую линию. Данное правило пассивности касается только игроков атакующей команды.

1.30.8. Игрок въезжает в ворота соперника.

Если игрок неумышленно въезжает в ворота соперника, то он может оставаться там пока не закончится игровой момент. Если игрок не влияет на игру, то игра не останавливается, хотя он и находится в положение «вне игры».

Игрок, умышленно въехавший в ворота, считается участвующим в игре, и он может быть наказан за положение «вне игры».

1.30.9. Игрок находится на линии с соперником.

Игрок, который по отношению к линии ворот команды соперника находится на одной линии с соперником, не считается в положение «вне игры».

1.30.10. Положение «вне игры» оценивается в момент, удара по мячу.

Ситуация «вне игры» оценивается в момент, удара по мячу, а не в момент, когда мяч был принят. Это не означает, что сигнал о положение вне игры будет дан незамедлительно. Судье необходимо подождать, как будет развиваться ситуация. Если мяч пересекает линию ворот, игру лучше продолжить ударом от ворот. Если мяч оказывается у вратаря, игра может не останавливаться. Если атака оказывается безуспешной, и защищающаяся команда выигрывает мяч, то судья, который предпочел подождать, ничего не теряет.

Судья показывает, что он ждет развития ситуации, держа руку поднятой вверх над головой.

1.31. СВОБОДНЫЙ УДАР

1.31.1. Назначение свободного удара

Свободный удар назначается за нарушение следующих правил:

1.31.2. Попадание мячом в осветительную арматуру.

1.31.3. Неправильная экипировка: Ключка, коньки или другая обязательная защитная экипировка, неправильная экипировка вратаря

1.31.4. Неправильная процедура замены игроков.

1.31.5. Неправильное разыгрывание спорного мяча.

1.31.6. Нарушение, совершаемое вратарем, или за нападение на вратаря.

1.31.7. Неправильное выполнение ввода мяча в игру вратарем, углового удара или ввода мяча в игру после выхода мяча за боковую линию.

1.31.8. Неправильное выполнение свободного удара.

1.31.9. Неправильное выполнение штрафного удара.

1.31.10. Право игрока на игру.

1.31.11. Игра мячом.

1.31.12. Игра против соперника. За нарушения в своей штрафной площади вместо свободного удара назначается штрафной удар.

Перед моментом выполнения свободного удара мяч должен неподвижно находиться на льду. Мяч считается в игре, если он при вводе в игру пройдет не менее длины своей окружности.

1.31.13. Неправильная экипировка.

Судья во время матча обнаруживает нарушения в экипировке игрока, он предоставляет противоположной команде право выполнить свободный удар. Если такие нарушения обнаруживаются во время остановки игры, свободный удар не выполняется.

1.31.14.Нарушения, совершаемые игроками обеих команд.

Если нарушения, совершаются подряд игроками обеих команд,то назначается свободный удар с места первого нарушения.

Если два игрока из обеих команд совершают нарушение одновременно, разыгрывается спорный мяч.

1.31.15. Два нарушения, совершаемые игроками одной команды.

Если игроки одной команды совершают два нарушения одновременно или одно за другим, или, если один игрок совершает два нарушения одновременно или одно за другим, то игрок наказывается за наиболее серьезное нарушение.

1.31.16. Правило преимущества.

Судья не останавливает игру из-за нарушения, совершенного игроком защищающейся команды, если атака продолжается, и судья считает, что игрок атакующей команды может забить гол.

В этом случае судья применяет правило преимущества. Если в результате нарушения, совершивший его игрок должен быть удален с поля, судья поднимает руку вверх над головой, чтобы дать об этом сигнал, и затем он указывает на нарушителя рукой, держа ее горизонтально. Если судья применяет правило преимущества, то он не может отменить решение, если атакующая команда не смогла добиться успеха в атаке, последовавшей за нарушением.

1.31.17.Игрок ожидает сигнала от судьи.

Если после нарушения судья решает не останавливать игру, даже если игрок совершенно явно ждет сигнала судьи, то судья либо словесно, либо жестом сообщает игроку о том, что игра должна быть продолжена.

Судья, а не игрок, принимает решение, когда давать сигнал свистком.

1.31.18. Технические нарушения в штрафной площади.

Техническое нарушение защищающейся команды в своей штрафной площади наказываются свободным ударом с ближайшей точки свободного удара в 17 метрах от ворот. Например: вратарь роняет мяч на лед и повторно берет его в руки.

1.32. ВЫПОЛНЕНИЕ СВОБОДНОГО УДАРА

1.32.1. Местоположение мяча.

Когда в штрафной площади назначается свободный удар против защищающейся команды, мяч устанавливается на ближайшей точке свободного удара на линии штрафной площади.

Мяч должен лежать на льду. Если лед в плохом состоянии, то судья разрешает отодвинуть мяч назад (по отношению к воротам противоположной команды), но не вперед и не в одну из сторон.

Мяч должен находиться неподвижно прежде, чем по нему будет нанесен удар.

1.32.2. Расположение игроков команды соперника.

Когда должен быть выполнен свободный удар, у игроков противоположной команды имеется 5 секунд для того, чтобы занять позицию на расстоянии как минимум 5 метров от мяча. Если это не соблюдается, то дается предупреждение.

Если правило 5 метров нарушается вновь той же самой командой, то игрок, совершивший нарушение удаляется на 5 минут.

1.32.3. Свободный удар.

Мяч должен прокатиться как минимум длину своей окружности прежде, чем свободный удар считается выполненным. Игроку, выполняющему свободный удар, не разрешается касаться мяча вновь до тех пор, пока его не коснется другой игрок.

Свободный удар может выполняться в любом направлении и прямо в ворота.

1.32.4. Выполнение свободного удара в добавленное время.

Если команда получает право выполнить свободный удар на половине поля соперника на последних секундах одного из таймов, то игровое время продлевается на столько, чтобы хватило времени на выполнение свободного удара. Гол, забитый в результате выполнения свободного удара в добавленное время, засчитывается, если мяч попадает прямо в ворота в результате произведенного по нему удара. Это правило применяется так же при выполнении углового и штрафного удара. (При угловом ударе разрешается нанести два удара по мячу).

1.32.5. Быстрое выполнение свободного удара.

Судья не должен задерживать выполнение свободного удара корректировкой местоположения мяча на половине поля команды, которая должна выполнить свободный удар.

Судья дает сигнал свистком два раза, давая понять, что игра должна начаться быстро.

1.32.6. Права игрока, выполняющего свободный удар.

Если судья дал сигнал, то игрок, выполняющий свободный удар, не должен ждать, пока игроки противоположной команды отодвинутся на расстояние 5 метров.

1.32.7. Обязанности соперника.

Игроки противоположной команды должны занять позицию на расстоянии не менее 5 метров от мяча в течение 5 секунд после сигнала судьи. Если свободный удар выполняется раньше, чем соперник успел занять необходимую позицию, не успевшие отойти на 5 метров игрок(и) не вступившие в игру не наказываются. Если игрок(и) продолжает активно участвовать в игре и получает преимущество, он удаляется на 5 минут, и свободный удар повторяется.

1.32.8. Игрок требует соблюдения 5-ти метровой дистанции.

Если игрок, выполняющий свободный удар, требует соблюдения правильной дистанции игроками противоположной команды, и судья соглашается с тем, что игроки противоположной команды находятся в неправильном месте, игра не возобновляется до тех пор, пока игроки противоположной команды не займут правильную позицию. Предупреждение дается любому игроку, который умышленно занимает неверную позицию. Если свободный удар выполняется до того, как судья дал сигнал для возобновления игры, игрок, который вводит мяч в игру, удаляется на 10 минут. Розыгрыш свободного удара повторяется.

1.32.9. Выполнение свободного удара.

Свободный удар должен быть выполнен в течение 5 секунд, после того, как мяч был установлен в нужной точке, и игроки команды соперника расположились на расстоянии 5 м, и судья дал сигнал свистком. Если этого не происходит, то противоположная команда получает право на свободный удар.

1.33. ШТРАФНОЙ УДАР

12-метровый штрафной удар назначается за грубую игру и технические нарушения, умышленно совершаемые в своей штрафной площади игроками защищающейся команды.

1.33.1. Грубая игра.

Когда игрок очень жестко, грубо или любым другим опасным способом атакует соперника.

1.33.2. Запрещенная игра.

Когда игрок блокирует возможность взятия ворот следующими способами.

1.33.3. Остановка мяча или игра любым способом выше уровня плеча.

Рукой или клюшкой на уровне выше своего плеча. Умышленная игра головой.

1.33.4. Действия в отношении клюшки соперника.

Ударяет, блокирует, прижимает или ударяет ногой по клюшке соперника.

1.33.5. Бросает клюшку или другие предметы.

Бросает клюшку, шлем, перчатки или другие предметы в мяч или противника, или в другую сторону для предотвращения взятия ворот.

1.33.6. Падает на колени или всем телом на лед.

Падает на колени или всем телом на лед, чтобы остановить мяч или игрока команды соперника (За исключением вратаря).

1.33.7. Ударяет ногой или останавливает мяч коньком над поверхностью льда. (За исключением вратаря).

1.33.8. Задерживает соперника руками или клюшкой.

1.33.9. Техническое нарушение игроком (вратарем) защищающейся команды в штрафной площади.

Если игрок (вратарь) защищающейся команды совершает техническое нарушение, например вратарь, кладет мяч на лед, а затем берет его в руки, в своей штрафной площади, назначается свободный удар с одной из точек свободного удара.

1.33.10. Бросание экипировки в соперника, находящегося за пределами штрафной площади.

Если игрок, находясь в пределах своей штрафной площади, бросает детали своей экипировки в соперника, который находится в этот момент за пределами штрафной площади, то выполняется свободный удар. Нарушитель удаляется на 10 минут.

1.33.11. Игрок, который держится за перекладину ворот.

Если защищающийся игрок (но не вратарь) держится за перекладину ворот и останавливает рукой мяч, летящий в ворота, то выполняется штрафной удар.

1.33.12. Смещенные с места ворота.

Если игрок умышленно сдвигает ворота с места во время игры, то выполняется свободный удар, и этот игрок удаляется на 10 минут. Если действия игрока предотвращают взятие ворот, то выполняется штрафной удар.

1.33.13. Штрафной удар назначается независимо от положения мяча.

Штрафной удар может быть назначен только при условии, что нарушение совершается в штрафной площади, но мяч может находиться в любом месте поля и быть в игре в момент совершения нарушения.

1.33.14. Удары по конькам или по туловищу.

Когда защитник команды, находящийся в пределах своей штрафной площади, сбивает игрока противоположной команды ударом по конькам или по туловищу, это рассматривается как грубая и опасная игра. За такое нарушение должен быть назначен штрафной удар и удаление.

1.33.15. Штрафной удар и/или удаление

Игрок, грубо нарушивший правила игры должен быть удален на 10 минут или до конца игры.

1.33.16. Правило преимущества.

Если судья применяет правило преимущества в ситуациях, связанных с взятием ворот, он должен быть уверен, что имеется явная возможность взятия ворот. В отношении брошенной клюшки, судья должен быть уверен, что игрок, в которого она была брошена, и которому не удалось забить в результате гол, не пострадал.

1.33.17. Решительное и последовательное судейство.

Судья не должен проявлять неуверенность при назначении штрафного удара. Нарушение, которое наказывается штрафным ударом в одном случае, не должно наказываться свободным ударом в другом. Когда в матче участвует 2 или 3 судьи, важно, чтобы трактовка их действий была одинакова.

1.34. ВЫПОЛНЕНИЕ ШТРАФНОГО УДАРА

12-метровый штрафной удар выполняется ударом клюшки по неподвижному мячу с 12-метровой отметки.

1.34.1. Все полевые игроки, которые не удалены, могут выполнять штрафной удар.

Игрокам, которые по причине удаления не находятся на поле игры в тот момент, когда штрафной удар назначается, не разрешается выполнять штрафной удар, даже если время их удаления закончилось до того, как выполняется удар.

Вратарю и запасному вратарю не разрешается выполнять штрафные удары.

1.34.2. Расположение игроков.

Только игроку, который выполняет штрафной удар, и вратарю противоположной команды разрешается находиться в штрафной площади. Вратарь располагается на линии ворот. Никому из остальных игроков не разрешается находиться на линии ворот или за ней.

1.34.3. Местонахождение мяча.

Мяч устанавливается на штрафной точке. Если ледовое покрытие находится в плохом состоянии, то судья может разрешить установить мяч чуть дальше за штрафной точкой, но не ближе ее и не в сторону от нее.

1.34.4. Штрафной удар.

Удар по мячу должен направлять его вперед. Если мяч направляется назад, то защищающаяся команда получает право на свободный удар. Обманные движения не разрешаются. Размах клюшкой и удар по мячу должны быть одним непрерывным движением. Любое нарушение, совершаемое в этой точке, наказывается в соответствии с пунктом 1.34.5. Правил «Нарушения, совершаемые игроками атакующей команды».

Гол, забитый со штрафной отметки, засчитывается.

Игроку, выполнившему штрафной удар, не разрешается бить по мячу повторно, прежде чем его коснется другой игрок. Это также касается случаев,

когда мяч попадает в одну из стоек ворот или перекладину ворот и отскакивает обратно на поле. Нарушение наказывается свободным ударом.

1.34.5. Нарушения, совершаемые игроками атакующей команды.

Если кто-то из игроков атакующей команды совершает ошибку непосредственно перед тем, как должен быть выполнен штрафной удар, то возникает одна из следующих ситуаций:

А. Если мяч попадает в ворота, удар повторяется.

В. Если мяч не попадает в ворота, штрафной удар считается выполненным.

С. Если мяч попадает в одну из стоек ворот или вратаря и отскакивает обратно на поле, защищающаяся команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

1.34.6. Нарушения, совершаемые игроками защищающейся команды.

Если кто-то из игроков защищающейся команды совершает ошибку непосредственно перед тем, как должен быть выполнен штрафной удар, возникает одна из следующих ситуаций:

А. Если мяч попадает в ворота, гол засчитывается.

В. Если мяч не попадает в ворота, штрафной удар повторяется.

С. Если мяч попадает в одну из стоек ворот и отскакивает обратно на поле, штрафной удар повторяется.

1.34.7. Нарушения, совершаемые игроками обеих команд одновременно.

Если два игрока обеих команд совершают ошибку одновременно и непосредственно перед тем, как выполняется штрафной удар, штрафной удар повторяется.

1.34.8. Разбег игрока, выполняющего штрафной удар.

Если игрок, выполняющий штрафной удар, сначала выполняет разбег, то он должен сделать это в пределах штрафной площади.

1.34.9. Штрафной удар непосредственно перед окончанием первого тайма или матча.

Если штрафной удар назначается непосредственно перед окончанием первого тайма или матча, судья добавляет время, чтобы дать возможность выполнить штрафной удар. Когда штрафной удар выполняется в добавленное время, разрешается только один удар по мячу. Гол засчитывается только, если мяч попадает непосредственно в ворота или отскакивает в ворота от вратаря или одной из стоек ворот.

Судья информирует игрока, выполняющего штрафной удар, о том, что было добавлено время для выполнения штрафного удара.

Если после того, как был забит гол, закончилось время тайма, судья должен произвести розыгрыш начального удара и сразу же дать свисток на окончание 1

тайма или матча. Это делается для того, чтобы показать, что гол был забит правильно, и он был засчитан.

1.34.10. Передача мяча напарнику по команде во время штрафного удара.

Если штрафной удар выполняется как передача мяча напарнику по команде, судья должен строго следить за соблюдением правил. Мяч направляется ударом вперед по направлению к воротам, и он должен пройти как минимум длину своей окружности, чтобы удар считался выполненным. В момент выполнения штрафного удара игрок, который получает передачу, должен находиться за пределами штрафной площади и не в положении «вне игры».

Если при штрафном ударе мяч передается назад, то противоположная команда получает право на свободный удар. Другие нарушения данного правила наказываются свободным ударом.

1.34.11. Местонахождение вратаря.

Вратарь находится на линии ворот до тех пор, пока штрафной удар не выполнен. Если вратарь занимает неправильное положение, это считается нарушением. (Нарушения, совершаемые игроками защищающейся команды).

1.34.12. Сигнал судьи.

Судья не дает сигнал для выполнения штрафного удара до тех пор, пока все игроки не займут правильную позицию.

Если штрафной удар выполняется раньше, чем судья дал сигнал, то игрок удаляется на 10 минут, и штрафной удар повторяется.

1.34.13. Удаление игрока и штрафной удар.

Если в результате нарушения, которое привело штрафному удару, игрок удаляется до конца матча (красная карточка), замена этого игрока не разрешается. Команда играет в меньшинстве все оставшееся время матча.

Если в результате нарушения игрок удаляется на 10 минут, и в результате штрафного удара мяч забивается в ворота, удаленный игрок команды, пропустившей мяч, с наименьшим оставшимся штрафным временем выходит на лед.

Это правило применяется также для ситуаций, когда мяч забивается в ворота с штрафного удара, исполнитель которого передает мяч напарнику по команде, который, в свою очередь, забивает мяч в ворота, или, если мяч забивается в ворота в результате отскока от вратаря или одной из стоек ворот. Необходимо помнить, что игрок, пробивший штрафной удар, не имеет права касаться мяча после того, как тот отскочил в поле от штанги или перекладины, прежде чем его коснется другой игрок.

Штрафной удар считается законченным, когда мяч находится за пределами штрафной площади, за линией ворот или, когда мяч забит в ворота.

Главный судья должен поставить в известность официальных представителей обеих команд о том, что командам разрешается выпускать запасных игроков на поле в вышеупомянутых ситуациях.

1.35. ВЫПОЛНЕНИЕ 12-МЕТРОВЫХ УДАРОВ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ В МАТЧЕ

Выполнение серии ударов с 12-метровой отметки может быть назначено для определения победителя как альтернатива добавления времени к основному времени матча или как дополнение к игре в добавочное время. При этом должны соблюдаться следующие правила:

1.35.1. Команды должны знать о возможном проведении серии ударов с 12-метровой отметки до начала игры.

И судья и команды должны знать, что для определения победителя матча может быть назначена серия ударов с 12-метровой отметки. Об этом может упоминаться в положении о проведении данных соревнований, или команды должны быть проинформированы об этом до игры.

1.35.2. Игроки, имеющие право участвовать в серии ударов с 12-метровой отметки.

Разрешается участвовать только тем игрокам и запасным, которые внесены в протокол матча. Не разрешается добавлять других игроков, даже если в команде меньше игроков, чем должно быть в соответствии с регламентом.

Игроки, удаляемые на время, могут участвовать в серии ударов с 12-метровой отметки. Игроки, которые были удалены с поля игры до конца матча, (красная карточка) не могут участвовать в серии ударов с 12-метровой отметки. Вратарям не разрешается участвовать в пробитие серии ударов с 12-метровой отметки.

1.35.3. Начало выполнения ударов с 12-метровой отметки.

Судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары. Судья проводит жеребьевку, команда, выигравшая жеребьевку, выполняет удар первой.

Обе команды в первой фазе выполняют то количество ударов, которое было определено организаторами матча (обычно по 5, но иногда по 3 удара в компактных турнирах), удары выполняются командами поочередно и разными игроками команды. Право на повторный удар игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой первый удар.

Если до выполнения обеими командами установленного количества ударов с 12-метровой отметки одна из команд забивает больше голов, чем может забить другая, выполнение ударов прекращается, даже если не были выполнены все удары обеими командами.

1.35.4. Гол.

Во время выполнения ударов с 12-метровой отметки гол засчитывается, только если мяч попадает прямо в ворота или залетает в ворота в результате отскока от вратаря или одной из стоек ворот. Повторный удар не допускается, если мяч отскакивает от вратаря или одной из стоек ворот и, не пересекая линию ворот, возвращается в поле.

1.35.5. Одинаковое количество голов после 5 (или 3) выполненных ударов.

Если обе команды забили одинаковое количество голов после выполнения ими по 5 или 3 ударов, выполнение ударов продолжается в том же порядке, пока одна из команд не забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.

1.35.6. Другие игроки.

Во время выполнения ударов с 12-метровой отметки все игроки, за исключением двух вратарей и игрока, который выполняет удар, должны оставаться внутри центрального круга. Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен оставаться за линией ворот и за пределами штрафной площади (17 метров от стойки ворот).

1.35.7. Выполнение ударов с 12-метровой отметки.

Если 2 или 3 судьи участвуют в проведении матча, они должны помогать друг другу во время выполнения серии ударов с 12-метровой отметки.

1.35.8. Общие замечания.

В отношении положений, которые не разъясняются выше, применяются общие правила игры по хоккею с мячом.

1.36. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ И УДАЛЕНИЕ

Удалять игроков и тренеров, которые нарушают правила игры, имеет право только главный судья.

1.36.1. Устное предупреждение.

Судья имеет право дать устное предупреждение, если он считает, что это пойдет на пользу игре. Устное предупреждение не допускается, если нарушение заслуживает удаления. Устное предупреждение делается только во время остановки игры.

1.36.2. Предупреждение (желтая карточка).

Все предупреждения за технические нарушения правил считаются командными. Все последующие нарушения наказываются 5-ти минутным удалением.

Судья дает предупреждение за следующие нарушения:

- ошибка вратаря;
- попытка преградить путь сопернику, который не владеет мячом;

- ошибка вратаря при вбрасывании мяча в поле;
- ошибка атакующего игрока при вводе от боковой линии мяча в поле;
- ошибки атакующих игроков и защитников при угловом ударе;
- ошибка атакующего игрока при свободном ударе;
- не соблюдение 5 метров в течение 5 секунд;
- ошибка игрока выполняющего штрафной удар;
- умышленная задержка игры.

Когда судья дает предупреждение команде, он должен сделать это, подняв руку вверх над головой и держа в ней желтую карточку, а затем, согнув руку в локте, совершает маятниковые движения над головой.

Судья-секретарь матча тоже должен быть поставлен в известность о предупреждении команды.

1.36.3. Удаление на 5 минут (белая карточка).

Главный судья должен удалить игрока на 5 минут в случае следующих нарушений:

- игра без обязательной защитной экипировки;
- блокировка мяча или откидка мяча с точки выполнения свободного удара после того, как был назначен свободный удар, или попытка помешать выполнению свободного удара;
- отказ соблюдать дистанцию 5 метров от мяча при свободном ударе или в ситуации при угловом ударе, если команда этого игрока уже получала предупреждение (желтая карточка) или, если игрок умышленно не соблюдает игровое расстояние, таким образом, выражая несогласие с назначением свободного удара;
- блокировка соперника, который не владеет мячом, и игрок этой команды уже получал предупреждение;
- нарушение, за которое ранее было сделано предупреждение;
- нарушение игроком правил экипировки;
- игра без клюшки или сломанной клюшкой;
- игрок не убрал с поля части своей сломанной клюшки;
- команда с опозданием вышла на второй тайм;
- умышленная задержка игры.

1.36.4. Удаление на 10 минут (синяя карточка).

Главный судья должен удалить игрока на 10 минут в случае следующих нарушений:

- неправильная атака соперника в игровой ситуации;
- удар по клюшке;
- грубое применение силового приема задержка;
- подножка;

- удар по конькам;
- несогласие с решением судьи;
- умышленный бросок клюшки или любого другого предмета в мяч или игрока, в том числе игроком, находящимся на скамейке запасных, при этом команда, нарушившая правила будет играть в меньшинстве в течение 10 минут;
- некорректное поведение по отношению к игрокам, тренерам, официальным лицам или зрителям;
- неспортивное поведение тренера/представителя команды;
- не спортивное поведение игроков находящихся на скамейке запасных;
- удар по мячу при свободном ударе в момент, когда еще не был дан сигнал на пробитие, и судья устанавливает игроков защищающейся команды на расстояние 5 метров;
- умышленная остановка мяча высоко поднятой клюшкой, рукой, головой, другим, неразрешенным способом, если в результате этого команда получает явное преимущество в игре;
- вмешательство в действия судей, неспортивное поведение запасных игроков;
- толчок соперника;
- неправильная замена игроков или нарушение численного состава, игрок(и), нарушивший(ие) данное правило, удаляется на 10 минут без права выхода на поле после пропущенного мяча, при этом удаление(я) будет персональным для игрока.

1.36.4.1. Удаления без права выхода на поле после пропущенного гола.

Удаление на 10 минут без права выхода оштрафованного хоккеиста на поле после пропущенного гола применяется в следующих ситуациях:

- Если игроки обеих команд были удалены в одном моменте (обоюдное удаление).
- Удаление за неправильную замену.
- Нарушение численного состава.
- Игрок, который отбывает 10-минутное удаление за тренера/представителя.
- Игрок, который отбывает 10-минутный штраф за удаление тренера/представителя до конца матча (красная карточка с рапортом).

1.36.5. Удаление до конца матча (без рапорта арбитра).

Главный судья должен удалить игрока на все время, оставшееся до конца матча, в случае следующих нарушений:

- третье удаление игрока в ходе матча (для вратаря повторное, если не истекло время предыдущего удаления), влечет за собой удаление до конца игры.

-игрок, который мешает взятию ворот, подставив подножку за пределами штрафной площади;

- несогласие с решением арбитра после удаления на 5, 10 минут;
- за повторное нарушение игроком правил экипировки, удаление до конца матча (красная карточка, без рапорта);
- выход на поле игрока отбывающий 5, 10 мин. удаление, без разрешения судьи.

Если игрок не был включен, в техническую заявку на матч, подписанную главным тренером команды, и принял участие в игре, то этот игрок удаляется до конца матча (красная карточка).

При удалениях в вышеуказанных ситуациях судья не должен писать рапорт. Команда играет в меньшинстве до конца матча.

1.36.6. Удаление до конца матча (с рапортом арбитра).

Главный судья должен удалить игрока на все время, оставшееся до конца матча, в случае следующих нарушений:

- атака соперника грубым способом: удар или удары клюшкой, рукой, ногой, головой по любой части туловища;
- оскорбительные выражения в адрес судьи, официальных лиц, игроков, тренеров или зрителей,
- умышленная грубая игра без нанесения травмы,
- умышленная грубая игра с нанесением травмы,
- обоюдная драка,
- нападение на судейскую бригаду.

При удалениях в вышеуказанных ситуациях судья должен писать рапорт. Команда играет в меньшинстве до конца матча. Удаленные до конца матча игроки не имеют права находиться в технической зоне, быть заменены, принимать участие в дополнительном времени или серии послематчевых пенальти.

1.36.7. Наказание тренеров и/ или запасных игроков, находящихся на скамейке запасных.

Представители команд и запасные игроки, могут быть предупреждены устно, и им может быть показана красная карточка.

Если игроку на скамейке запасных показана красная карточка, команда играет в меньшинстве до конца матча.

Если тренер/представитель удаляется на все время до конца матча (красная карточка), то один из игроков этой команды (кроме вратаря) покидает поле для игры на 10 минут (без права выхода на поле после пропущенного гола), и команда играет в составе меньшем на одного игрока.

Тренер/представитель, совершивший нарушение (красная карточка), удаляется со скамейки запасных на трибуну или в раздевалку.

В вышеуказанных ситуациях судья пишет рапорт.

1.36.7.1. Неспортивное поведение представителей команд и/или неспортивное поведение игроков на скамейке запасных.

Тренер/Представитель команды и/или запасные игроки, могут быть предупреждены устно/или сразу удалены на 10 минут за неспортивное поведение. Если тренер/представитель команды удаляется на 10 минут, то один из игроков этой команды (по указанию тренера/капитана команды) покидает поле для игры на 10 минут, и команда играет в меньшем составе на одного игрока, без права выхода на поле после пропущенного гола.

За неспортивное поведение игрок, находящийся на скамейке запасных, получает удаление на 10 минут. Данное удаление считается персональным, и он отбывает его на скамейке для удаленных игроков с правом выхода на поле после пропущенного гола. По указанию тренера/капитана один из полевых игроков покидает поле и команда играет в составе меньшем на одного игрока. По истечению штрафного времени или пропущенного гола на поле может выйти как удаленный игрок, так и любой другой игрок команды.

1.36.8. Удаление за нарушения, совершаемые одновременно.

Если игрок совершает несколько нарушений в одно и то же время, он должен быть наказан за более серьезное нарушение.

1.36.9. Выход удаленного игрока после забитого гола.

Если одна из команд забила гол, и в это время в другой команде был игрок(и), удаленный на время, то игрок с меньшим оставшимся штрафным временем выходит на поле. Это так же касается ситуации с отложенным штрафом. Отложенное удаление или несколько отложенных удалений отменяются, если команда соперников забила гол, но если в команде был ранее удаленный игрок(и), то он или они остаются на скамейке оштрафованных.

Если судья использует отложенный штраф для показа красной карточки за серьезное нарушение правил, и команда соперников забивает гол, то красная карточка не отменяется. Команда играет в меньшинстве до конца матча, и если в команде был ранее удаленный игрок(и), то он или они остаются на скамейке оштрафованных.

Если игроки обеих команд получают удаление в одно время в одной игровой ситуации, то удаления считаются персональными (обоюдное удаление), и игроки будут оставаться на скамейке оштрафованных в течение всего штрафного времени, независимо от того будет забит гол или нет.

Когда назначается 12-метровый штрафной удар, игрок может быть удален на время или до конца игры в зависимости от нарушения, но только если нарушение заслуживает того. Если игрок удален на время и 12-метровый

штрафной удар реализован, то удаленный игрок с наименьшим оставшимся штрафным временем выходит на поле.

1.36.10. Удаление за нарушение командой численного состава игроков на поле.

Если у команды много игроков на поле, то лишние игроки удаляются на 10 минут без права выхода на поле после пропущенного гола.

Если судья не уверен, кто из игроков является лишним на поле, то решение принимает капитан. Если команда с лишними игроками совершает другие нарушения, то такие нарушения наказываются в соответствии с правилами игры.

1.36.11. Правило преимущества. Отложенный штраф.

Если судья применяет правило преимущества в отношении нарушения, за которое дается удаление, он поднимает одну руку вверх и указывает на нарушителя. Когда игрок остановлен или больше нет ситуации, при которой может быть забит гол, или противоположная команда овладела мячом, судья дает сигнал свистком и игрок, нарушивший правила, удаляется.

Если игрок, получивший отложенный штраф, совершает еще одно нарушение, прежде чем был дан сигнал свистком, то он должен быть наказан за более серьезное нарушение.

1.36.12. Удаленный игрок (5 или 10 минут).

Удаленный игрок должен находиться на специальной штрафной скамейке или на скамейке рядом со средней линией. В случае, если он серьезно травмирован, ему разрешается уйти.

Судья сообщает секретарю матча, на сколько минут дано удаление. Секретарь матча контролирует штрафное время, и сообщают игроку, когда штрафное время закончилось.

Когда штрафное время истекло, на поле может выйти любой игрок, это не обязательно должен быть тот же самый игрок, который был удален. Выход на поле игры осуществляется у средней линии.

1.36.13. Отсчет штрафного времени.

Время, на которое удаляется игрок, отсчитывается с момента возобновления игры. Любое время, добавленное к игре в период, пока игрок удален, добавляется к штрафному времени игрока. Игроку, у которого штрафное время истекло, не разрешается выходить на поле, если назначен угловой удар. Он может выйти после того, когда мяч будет введен в игру.

1.36.14. Игрок, который выходит на поле после удаления слишком рано.

Если игрок, который после удаления выходит на поле для игры, а время на которое он был удален, еще не истекло, за исключением случаев, когда ему об

этом говорит официальный судья-секретарь, он удаляется на все время до конца матча.

Если эта ошибка происходит по вине судьи-секретаря, как только она обнаружена, игроку дается сигнал покинуть поле для отбывания, оставшегося штрафного времени.

Если команда, численный состав которой на поле превышен, забивает гол, и игрок этой команды, чье штрафное время еще не закончилось, оказался в этот момент на льду, гол не засчитывается.

1.36.15. Нарушения, совершаемые удаленным игроком.

Игрок, который был удален с поля, находясь на скамейке для удаленных, или во время перерыва между таймами совершает нарушение, может быть наказан, в зависимости от нарушения удалением до конца матча.

1.36.16. Игрок или тренер, которые были удалены до конца матча.

Игроку или тренеру, которые были удалены до конца матча, не разрешается находиться на скамейке запасных игроков. Такому игроку или тренеру также не разрешается находиться между хоккейным полем и зрителями.

1.36.17. Нарушения, совершаемые в неофициальное время матча.

Если до матча или во время перерыва между таймами игрок совершает нарушение, за которое показывается красная карточка, ему дается сигнал покинуть поле. Команде этого игрока разрешается играть в полном составе, но число ее запасных игроков уменьшается на одного игрока.

1.36.18. Удаление до конца матча должно отражаться в рапорте.

Когда игрок удаляется до конца матча (красная карточка), судья должен доложить об этом инциденте в федерацию в соответствии с существующими инструкциями.

Судья отвечает за то, чтобы тренеры команды знали, что он собирается отразить в рапорте информацию о каком-либо игроке или тренере. Тренеры команды могут обратиться к судье после матча для получения информации.

1.36.18.1. Решение главного судьи является окончательным.

Решение главного судьи является окончательным.

2. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1 Состав судейской коллегии

Главная судейская коллегия утверждается организацией, проводящей соревнованияи ФХМР.

Численный состав судейской коллегии и обслуживающего персонала соревнований определяется в зависимости от масштаба и характера соревнований.

Состав Главной судейской коллегии (ГСК) и судейской бригады в зависимости от масштаба и характера соревнований по хоккею с мячом

Состав судейской коллегии		Категория соревнования		
		1	2	3
ГСК		Необходимое кол-во		
1.	Главный судья	1	-	-
2.	Главный секретарь	1	-	-
3.	Зам. главного судьи	1	-	-
4.	Зам.главного секретаря	1	-	-
Судейская бригада				
1.	Главный судья в поле	1	1	1
2.	Помощник главного судьи в поле	2	1	1
3.	Судья-инспектор	1	-	-
4.	Судья-секретарь электронного протокола	1	-	-
5.	Судья-секретарь	1	1	1
6.	Судья-информатор	1	1	1
7.	Резервный судья	1	1	1
ВСЕГО:		12	5	5

2.2. Общие обязанности судей

Спортивный судья – физическое лицо, уполномоченное организаторами спортивных соревнований для обеспечения соблюдения Правил, Регламента и Положения о проведении соревнований, прошедший специальную подготовку и получивший соответствующую квалификационную категорию.

На соревнованиях для всех судей обязательна единая форма одежды: полосатая рубашка утвержденного образца, черные брюки и черный шлем.

Судья обязан:

- ознакомиться с Положением данного соревнования, твердо знать и неуклонно выполнять Правила, быть организованным, дисциплинированным, объективным, честным и беспристрастным;

- явиться в назначенный срок на место проведения соревнований, чтобы пройти инструктаж, проверить документацию и рабочее место (судейская комната) и быть готовым к выполнению своих обязанностей;

- сообщить Главному судье соревнований или организатору соревнований о любом случае нарушения участниками Правил соревнований и норм поведения, а также о любых несчастных случаях и происшествиях;

- судьи несут ответственность перед ФХМР за надлежащее исполнение своих профессиональных обязанностей.

2.3. ПОВЕДЕНИЕ СУДЬИ

Судья обязан уверенно выносить наказания игрокам, которые нарушают правила поведения или играют грубо и опасно.

Судья должен предельно внимательно оценивать ситуации, чтобы совершившая нарушение команда не получила преимущества. Когда судья дает

игроку предупреждение или наказание, это должно происходить следующим образом:

Судья информирует игрока в устной форме и условными жестами о совершенном им нарушении и о том, на сколько минут он удаляется. В случае предупреждения показывается желтая карточка, в случае удаления на время - белая или синяя карточка, и в случае удаления до конца матча - красная карточка.

Если матч помогает обслуживать судья-секретарь, судья в поле должен сообщить ему о причине и продолжительности удаления. Одновременно судье-секретарю показывается карточка соответствующего цвета (белая карточка - удаление на 5 минут, синяя карточка - на 10 минут и красная карточка - удаление до конца матча). Если судьи-секретаря нет, эта информация передается тренерам команды.

Судья не должен выпускать из виду нарушившего правила игрока до тех пор, пока тот не покинет поле для игры у средней линии.

2.4.СУДЬЕ ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- покидать место проведения соревнований без разрешения старшего судьи бригады, в которую он входит, или Главного судьи соревнований;
- быть участником данных соревнований в качестве спортсмена, представителем или тренером выступающей команды.

2.5.ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Главный судья соревнований является руководителем судейской коллегией и отвечает за проведение соревнований в соответствии с данными Правилами, Регламентом и положением о проведении соревнований.

Главный судья соревнований обязан:

- изучить до начала соревнований Положение о проведении, уточнить программу соревнований и допуск участников;
- получить утвержденный акт готовности спортооружения к проведению соревнования;
- проверить наличие судейского инвентаря, надёжность работы средств связи;
- провести до начала соревнований совместное заседание судейской коллегии и жеребьёвку с представителями команд и руководителями обслуживающего персонала;
- распределить судей по бригадам;
- провести семинар для судей;
- проводить ежедневно по окончании каждого тура соревнований совместные заседания судейской коллегии с представителями команд;

- обеспечивать оперативное принятие решений на поступающие протесты, жалобы;
- ставить в известность обо всех изменениях всех заинтересованных лиц и участников соревнований;
- сдать отчёт и всю судейскую документацию в ФХМР, проводящую соревнования, в десятидневный срок по окончании соревнований.

2.5.1. Главный судья имеет право:

- вносить изменения в программу соревнований по согласованию с проводящей организацией и представителями команд;
 - после прибытия на арену, может принять решение, проводить или не проводить матч на данном хоккейном поле.
 - отменить соревнования, отложить их начало, прекратить начавшееся соревнование или устроить перерыв в случаях, если:
 - а) место соревнований или оборудование не соответствует правилам соревнований;
 - б) метеорологические условия или другие причины угрожают безопасности участников;
 - в) отсутствует медицинское обеспечение;
 - г) отсутствует служба безопасности;
- Вместе с тем:
- производить изменения в расписании соревнований, если в этом возникла необходимость (не меняя установленные Положением условия проведения данных соревнований);
 - налагать дисциплинарные взыскания, делать замечания, дисквалифицировать участников данных соревнований, допустивших нарушение Правил соревнований, дисциплины или этических норм;
 - исключать из числа участников спортсменов, не соответствующих требованиям Положения о соревнованиях по возрасту, квалификации, в результате допущенной ошибки или преднамеренной дезинформации;
 - отстранять от работы на соревнованиях тренеров, представителей, совершивших грубые нарушения дисциплины;
 - отменить решение любого судьи, если он убедился, что ранее вынесенное решение ошибочно;
 - назначать судей и отстранять их от работы, если они совершили грубые ошибки или не справляются с возложенными на них обязанностями;
 - принимать решения по другим вопросам, возникающим в ходе соревнований, руководствуясь нормативными актами в области физической культуры и спорта, а также общепринятыми в спорте принципами и традициями;

– возлагать свои обязанности по объективным причинам на заместителя главного судьи.

2.6.ЗАМЕСТИТЕЛЬ ГЛАВНОГО СУДЬИ СОРЕВНОВАНИЙ.

Заместитель Главного судьи соревнований обязан:

- обеспечить организацию, руководство и контроль работы судейских бригад;
- докладывать по окончании матча Главному судье соревнований о ходе соревнований, давать оценку работе каждого судьи.

2.7.ГЛАВНЫЙ СЕКРЕТАРЬ

Главный секретарь руководит работой секретариата и отвечает за своевременную подготовку и оформление всей документации, относящейся к проведению соревнований, за правильностью заполнения протокола.

Главный секретарь обязан:

- разработать план работы секретариата, подобрать состав секретариата и распределить обязанности;
- изучить Регламент и Положение о проведении соревнования;
- согласовать с Главным судьей программу соревнований;
- подготовить таблицы для подсчёта очков;
- составить заявки на канцелярские принадлежности, оборудование и инвентарь для работы;
- подготовить тексты для дипломов, грамот, программ, технических результатов и т.п.;
- организовать регистрацию явки официальных представителей на заседания;
- обеспечить судейские бригады необходимыми бланками, протоколами и формами для проведения соревнований;
- обеспечить данными для ежедневного выпуска программ соревнований и технических результатов для выдачи их судьям, представителям участвующих организаций, прессе, радио, телевидению, официальным лицам;
- принимать от представителей заявления о замене участников и протесты, вносить изменения в официальную документацию;
- готовить итоговые технические результаты и другие материалы для выдачи представителям участвующих организаций и корреспондентам;
- составить общий технический отчёт о проведенных соревнованиях.

2.7.1.Заместитель главного секретаря

Заместитель главного секретаря обязан:

- принимать участие в работе комиссии по допуску при приёме заявок и допуске участников к соревнованиям, контролировать правильность оформления представленных документов;
- получить от комиссии по допуску данные для отчета Главного судьи (количество участвующих команд) и подготовить отчет для главного судьи о работе комиссии;
- подготовить проведение жеребьевки;
- составить списки участников соревнований;
- обеспечить ведение протоколов заседаний судейской коллегии;
- составить табель работы и ежедневно регистрировать судей;
- регистрировать все результаты матчей, поступающие по ходу соревнований.

2.8. СУДЕЙСКАЯ БРИГАДА.

2.8.1. Главный судья в поле.

Главный судья в поле обязан:

- осмотреть хоккейное поле, оценить качество льда и пригодность его к проведению матча,
- проверить работу информационного табло,
- проверить наличие акта готовности спортсооружения к проведению данного матча,
- убедиться в правильности и наличии полной игровой формы и экипировки хоккеистов участвующих в пред матчевой разминке,
- проверить наличие бригад «скорой помощи» согласно требованиям Регламента и Положения о проведении соревнований,
- проверить заявочные листы команд, удостоверение хоккеистов-не любителей, а также технические заявки на матч,
- выполнить иные действия по подготовке проведению матча, предусмотренные Регламентом соревнований, требованиями Правил игры в хоккей с мячом и специальными указаниями Комитета по проведению соревнований.

По результатам проверок и осмотров главный судья матча обязан обратить внимание должностных лиц Клуба – «хозяина поля» на незамедлительное устранение выявленных нарушений и недостатков в подготовке к матчу. В случае существенных нарушений настоящего Регламента, препятствующих надлежащему и безопасному проведению матча, главный судья матча обязан незамедлительно доложить о выявленных нарушениях в Комитет по проведению соревнований для принятия оперативных решений. Все замечания главный судья матча обязан отразить в официальных документах.

Главный судья матча несет ответственность за надлежащее оформление стартового протокола, электронной версии протокола матча, включая их подписание полномочными представителями обеих команд.

После окончания матча главный судья обязан получить от судьи - секретаря официальный протокол, проверить его, сделать соответствующие записи и подписать.

Подписывать официальный протокол матча обязаны, главный судья матча и главный тренер команды, участвующих в матче.

Если в ходе проведения матча имели место удаления игроков или официальных лиц команд с поля, за которые они должны быть подвергнуты дисциплинарным санкциям, а также случаи не обеспечения общественного порядка и безопасности на стадионе, главный судья матча (а при необходимости и его помощники), в течение часа после окончания матча обязан направить рапорты о случившемся.

Проинформировать судейский Комитет о проведенном матче по телефону/факсу.

В случае применения к игроку или представителю одной из команд наказания в виде дисциплинарного штрафа до конца игры, главный судья матча в соответствующей графе официального протокола матча обязан указать номер и пункт статьи, согласно которой применено наказание.

Официальные представители (главные тренеры) команд, принявших участие в матче, обязаны подписать официальный протокол матча в течение 30 минут после окончания матча.

После оформления официального протокола матча, главный судья обязан в течение 24 часов после окончания матча, выслать заказным письмом в ФХМР официальный протокол матча, и при (необходимости) рапорт, содержащий подробное описание нарушений, зафиксированных в протоколе, и нарушений порядка подготовки и проведения матча, установленных Регламентом соревнований.

В случае назначения на матч судьи-инспектора, главный судья все перечисленные действия проводит совместно с ним.

2.8.2. Помощник главного судьи в поле

Помощник главного судьи в поле обязан:

- фиксировать положение вне-игры;
- фиксировать выход мяча за пределы поля (лицевую и боковую линии и попадания мяча в ворота);
- помогать главному судье при удалении игроков при нарушении Правил;
- фиксировать контроль и назначение углового удара;
- фиксировать нарушения в своей зоне в соответствии методики судейства;

2.8.3.Судья-инспектор

Судья-инспектор назначается на матччемпионата России (Суперлига). Кандидатура судьи-инспектора утверждается Комитетом по проведению соревнований по согласованию с Судейским Комитетом ФХМР.

Судья-инспектор обязан:

- контролировать качество судейства матча в соответствии с Правилами, Положением и Регламентом о проведении соревнований;
- решать вопросы, связанные с организацией и проведением матча.
- являться к месту соревнований за 24 часа до их начала и оставаться в течение всего времени соревнований;
- контролировать организацию проживания, питания и транспортировки участников соревнований, при необходимости давать рекомендации по их улучшению;
- проверять подготовку спортооружения, особое внимание уделять вопросам безопасности, и осуществлять взаимодействия со службами безопасности стадиона и региональных органов безопасности.
- следить за каждым аспектом, который может повлиять на качество соревнований;
- следить за соблюдением Регламента и Положением соревнований.
- иметь постоянный контакт с Главным судьей матча/соревнований;
- провести совещание по готовности спортооружения и соответствующих служб, к проведению данного соревнования за четыре часа до начала матча;
- произвести инспектирование матча, подготовить и отправить заказным письмом (не позднее 24-х часов после его окончания) в адрес ФХМР рапорт инспектора.
- направить в течение десяти дней после соревнований письменный отчет об их подготовке и проведении в ФХМР по хоккею с мячом.

2.8.3.Судья-секретарь электронного протокола.

Является официальным лицом матча, которое подчиняется во время матча главному судье. Целью работы судьи-секретаря является контроль за соблюдением Правил игры игроками матча, объективное и достоверное заполнение документации (протокола) матча, а также оперативное информационное обеспечение специалистов и широких масс болельщиков путём ведения матча в сети Интернет онлайн на сайте ФХМР.

Судья-секретарь электронного протокола обязан:

Прибыть на стадион не позднее, чем за 1 час 30 минут до начала матча.

При необходимости судья-секретарь оказывает помощь судейской бригаде матча в проверке заявочных листов команд, удостоверений хоккеистов-не

любителей, а также технических заявок на матч. Не позднее, чем за 30 минут до начала матча судья-секретарь электронного протокола должен закончить оформление протокола, вывести экземпляр арбитру матча, а технические заявки передать судье-информатору для оглашения составов команд по радиосети стадиона. Также стартовым протоколом необходимо обеспечить аккредитованных на матч журналистов и специалистов пресс-центра.

Не позднее, чем за 30 минут до начала матча, судья-секретарь совместно с главным судьёй матча, резервным судьёй и инспектором матча проверяют работоспособность используемого для связи комплекта УКВ-радиостанций. В случае необходимости производится замена неработающей радиостанции из резервного комплекта. Должен заблаговременно позаботиться о полной зарядке аккумуляторов всех радиостанций, в т. ч. и резервного комплекта.

Заблаговременно до матча судья-секретарь должен связаться с судьёй (судьями), чтобы получить информацию о взаимодействии во время матча. Следит за удалениями игроков и отбыванием ими штрафного времени. Отсчет времени удаления игроков не начинается до тех пор, пока игра не будет возобновлена.

Работа с электронным протоколом. Во время матча судья-секретарь контролирует соблюдение Правил игроками, и фиксирует игровые события средствами программного обеспечения.

Обязательной фиксации подлежат следующие события:

- начало матча/тайма (фиксируется момент начального удара по мячу);
- конец тайма/матча (фиксируется по финальному свистку арбитра);
- взятие ворот (фиксируется по факту взятия ворот);
- удаление хоккеиста с поля за нарушение правил игры (фиксируется по свистку арбитра о возобновлении игры после удаления);
- назначение 12-метровых штрафных ударов, свободных ударов с радиуса штрафной площади, угловых ударов (по факту назначения);
- определение положения «вне игры» (по факту определения);
- замена вратаря (по факту замены);
- взятие тайм-аута одной из команд (по факту назначения тайм-аута главным судьёй);
- добавление компенсированного времени к основному времени тайма (по факту назначения главным судьёй);
- прерывание матча (по факту прерывания матча главным судьёй);

Во время матча должен периодически отслеживать поступление информации онлайн на официальный сайт ФХМР(www.rusbandy.ru) и при необходимости принять меры к отправке недостающих записей предусмотренными для этого средствами программного обеспечения.

При использовании радиообмена допускается удаление игроков без их сопровождения до скамейки оштрафованных. В этом случае на месте нарушения судья, принятым Правилами жестом обозначает характер нарушения и показывает карточку соответствующего цвета, а также сообщает секретарю информацию о номере удалённого игрока, характере нарушения и количестве штрафных минут.

Выпуск оштрафованного игрока на поле осуществляется в двух случаях:

- досрочно, в случае, когда его команда пропускает мяч и взятие ворот засчитано главным судьёй;

- по истечению штрафного времени.

Не допускает выход участника на поле независимо от того, является ли игрок обороняющейся или атакующей команды, если момент истечения его штрафного времени приходится на:

- промежуток времени между назначением углового удара и его розыгрышем (до момента покидания мячом пределов штрафной площади);

- промежуток времени между назначением 12-метрового штрафного удара и его выполнением;

- промежуток времени между назначением свободного удара с радиуса штрафной площади и его выполнением.

При досрочном выходе удалённого хоккеиста, после пропущенного его командой мяча, он может покинуть скамью штрафников только с разрешения судьи-секретаря. Если на момент взятия ворот, на скамье оштрафованных находится два, и более, хоккеиста, на поле выходит тот, чей остаток штрафного времени является наименьшим.

При взятии ворот досрочно выйти на поле может только один оштрафованный игрок команды, пропустившей мяч.

Не допускает досрочный выход на поле хоккеистов, отбывающих штраф за обоюдное нарушение правил – эти хоккеисты отбывают назначенное им штрафное время полностью.

Во всех иных случаях преждевременный выпуск оштрафованного хоккеиста на поле категорически не допускается, вне зависимости от оставшегося времени.

По завершении матча судья-секретарь в графе «Оценка» протокола проставляет прочерк хоккеистам, ни разу не вышедшим на лёд в данном матче. Оценки остальных хоккеистов (по пятибалльной системе) проставляются со слов главных тренеров команд. В протокол матча обязательно вносятся сведения об имевших место травмах хоккеистов, взятых тайм-аутах, уведомление о подаче протеста, игре вратарей, замечания по приёму и т.п. После тщательной проверки протокол выводится на печать (с обеих сторон) в трёх экземплярах. Формируется также электронная версия документа в формате PDF, которая высылается в ФХМР на электронную почту: (info@rusbandy.ru). Также разрешается делать

необходимое число копий протокола и технического онлайн матча для журналистов и специалистов, аккредитованных на матче. Три экземпляра протокола (по одному для игравших команд и один в архив общероссийскую спортивную федерацию, аккредитованной по виду спорта «хоккей с мячом») представляются на подпись главным тренерам команд, после чего подписываются главным судьёй и инспектором матча. Подписанные экземпляры протокола скрепляется печатью принимающего клуба. При этом подписи ответственных лиц и печать клуба во всех экземплярах должны быть синего цвета. Два подписанных экземпляра протокола передаются представителям команд. Третий экземпляр судья-секретарь передаёт инспектору (главному судье) матча, который обязан в кратчайший срок факсимильной связью отправить заполненный протокол в ФХМР «хоккея с мячом». Оригинал протокола судья-инспектор (главный судья) матча, в течение 24-х часов должен выслать в адрес ФХМР «хоккея с мячом». Рекомендуется вместе с протоколом отправлять в ФХМР «хоккея с мячом» полученные от судьи-секретаря технические заявки команд и распечатанный онлайн (протокол событий) матча.

2.8.4. Судья-секретарь.

Судья-секретарь обязан:

- фиксировать время наказания временно удаленных игроков, следит за правильностью замены игроков, а также входа на поле и выхода с него игроков во время игры.
- оформление и ведение протокола игры, ведение учета времени сыгранного каждым игроком.
- сигнализировать главному судье в поле обо всех нарушениях в составах команд.

2.8.5. Судья-информатор.

Обязанности судьи-информатора.

Судья-информатор, получая сведения от судьи-секретаря, сообщает по микрофону о ходе игры, о забитых мячах, об удалении игроков, о заменах, происходящих в командах, а также о составах играющих команд и судьях, обслуживающих соревнования.

2.8.6. Резервный судья.

Обязанности резервного судьи.

Резервный судья обязан:

- прибыть на стадион не позднее одного часа до начала игры;
- получить дополнительные инструкции (если они будут даны) от судьи матча и инспектора;
- иметь с собой полный комплект судейского обмундирования;
- должен быть одет в специальную куртку или жилет;

- проверить наличие игровых и запасных мячей, другого инвентаря и оборудования предусмотренного Регламентом соревнований;
- перед началом матча должен проверить экипировку хоккеистов. В случае нарушения экипировки должен быть проинформирован главный арбитр матча;
- должен быть готов заменить одного из трех арбитров, который не в состоянии продолжить матч;
- в случае травмы главного арбитра, его заменяет более квалифицированный судья в поле помощник главного судьи в поле или резервный судья, а в случае травмы помощника главного судьи, его заменяет резервный арбитр;
- должен использовать рацию для оперативной связи с главным судьей в поле и секретарем;
- должен оказывать помощь главному судье по всем вопросам до, вовремя и после окончания матча;
- в течение матча контролирует замены игроков.
- должен убедиться, что запасные игроки и официальные лица, внесенные в протокол матча, заняли места на скамейке запасных в пределах технической зоны;
- должен проинформировать главного судью в поле в случае нахождения в технической зоне незаявленных лиц;
- должен проинформировать главного арбитра о фактах неспортивного поведения представителей команд и запасных игроков в технической зоне;
- не допускать разминки игроков, в том числе выходящих на замену в местах, не предусмотренных Регламентом соревнований и не оговоренных на предматчевой сессии;
- не разрешать никому из официальных лиц давать тактические инструкции игрокам, покидать пределы технической зоны, равно как и вмешиваться в действия судей;
- не допускать выхода на поле без соответствующего разрешения судьи кого-либо из официальных лиц, в том числе врача и массажиста;
- контролировать ситуацию на поле, своевременно оказывать помощь судье и его помощникам в наведении должного порядка;
- не выпускать из поля зрения трибуны стадиона, особенно те места, где группируются болельщики противоположных команд, при необходимости информировать инспектора и судью о расположении сектора на трибуне, в котором возник инцидент и обстоятельствах произошедшего;
- информировать главного арбитра в случае удаления другого игрока (неверно определен игрок, нарушивший правила), а также в случае проявления игроками неспортивного поведения или грубой игры, которые остались вне поля зрения главного арбитра.

- сигнализировать судье о случаях агрессивного поведения, которые не видны судье и помощникам главного судьи в поле;
- сопровождать бригаду арбитров до судейской комнаты после окончания первого тайма, всего матча, добавочного времени и к началу второго;
- воздержаться от любых комментариев представителям команд, работникам средств массовой информации, посторонним лицам, относительно имевшим место эпизодам игры и принятым по ним решениям.
- Четко, последовательно и решительно выполнять возложенные на резервного судью функции.

2.9. ОТНОШЕНИЯ СУДЬИ С ИГРОКАМИ И ОФИЦИАЛЬНЫМИ ЛИЦАМИ КОМАНДЫ.

Тренеры команд и запасные игроки не должны находиться рядом с воротами или боковой линией. Они могут находиться в специально отведенных для этого зонах.

Исключительно по просьбе капитана судья должен кратко объяснить причину своего решения. Судья должен избегать обсуждений и несогласий с игроками и официальными лицами на поле. Точно также, он должен избегать обсуждений и несогласий с игроками и официальными лицами за пределами поля.

2.9.1. Отношения судьи со зрителями.

Судья должен обеспечить, чтобы зрители оставались за пределами поля и не мешали проведению игры. Он должен проинструктировать представителя принимающей команды о том, чтобы поведение зрителей контролировалось, и они оставались на своих местах.

Зрители тоже в какой-то мере подчиняются судье, они могут быть отправлены за пределы поля за серьезные оскорбления в адрес судьи или игроков, или, если они своим поведением затрудняют проведение матча.

2.9.2. Грубая игра.

Когда поведение игрока становится опасным, или может стать таковым, судья назначает свободный удар. Если это необходимо, судья может предупредить игрока и удалить, если игрок повторяет нарушение. В случае проявления особой грубости судья может удалить нарушителей без предварительного предупреждения.

2.9.3. Право не разрешить игроку участвовать в матче.

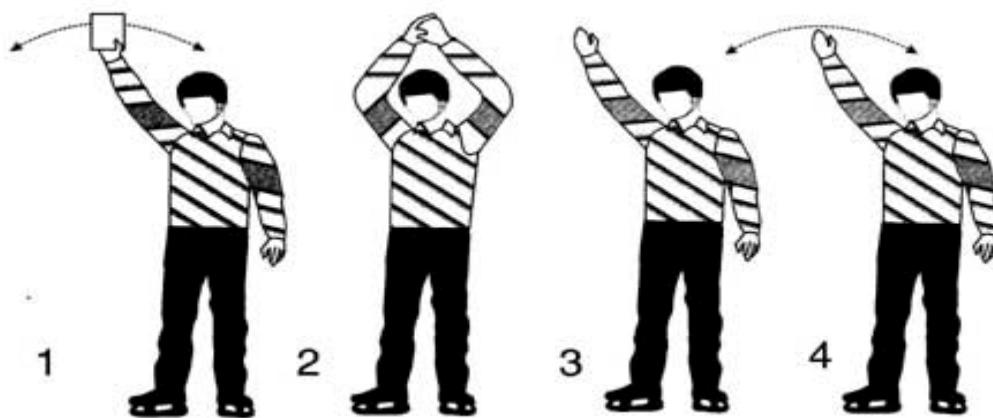
Судья вправе не разрешить игроку участвовать в матче, если тот до игры повел себя недолжным образом по отношению к судье или другим официальным лицам, или, если, по мнению судьи, состояние игрока таково, что он не должен участвовать в матче.

Команда игрока, которому не разрешено участвовать в матче, может в этом случае использовать другого игрока.

2.9.4. Добавление времени к игре.

Точно в момент, когда закончилось время, в первом тайме или в конце матча, судья дает сигнал об окончании игры, независимо от того, находится мяч в игре или нет. (За исключением штрафных, свободных или угловых ударов, которые были назначены на последних секундах тайма). В результате инцидентов, приведших к задержке игры, или в результате умышленного затягивания времени игроками, например при выполнении свободных ударов, угловых ударов или при вводе мяча в игру от ворот, судья может продлить матч, добавив время, эквивалентное потерянному времени

2.10. СУДЕЙСКИЕ ЖЕСТЫ



2.10.1. Командное предупреждение (рис.1).

Жёлтая карточка в вытянутой руке над головой показывается игрокам провинившейся команды двумя-тремя дуговыми движениями влево-вправо.

2.10.2. 12-метровый штрафной удар (рис.2).

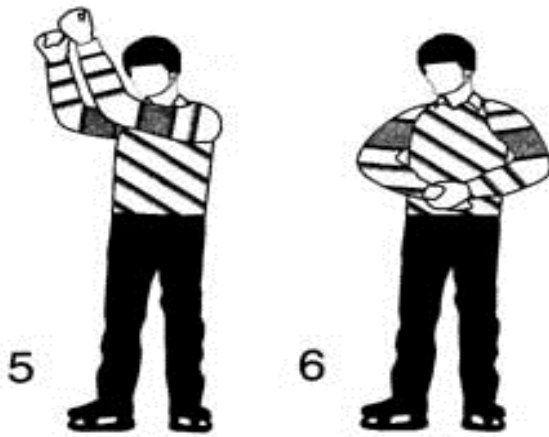
Вытянутые вверх руки сцеплены над головой.

2.10.3. Отложенный штраф (рис.3).

Поднятая вверх рука.

2.10.4. Мяч задел осветительную арматуру или перелетел выше неё (рис.4).

Дуговые движения поднятой вверх рукой.

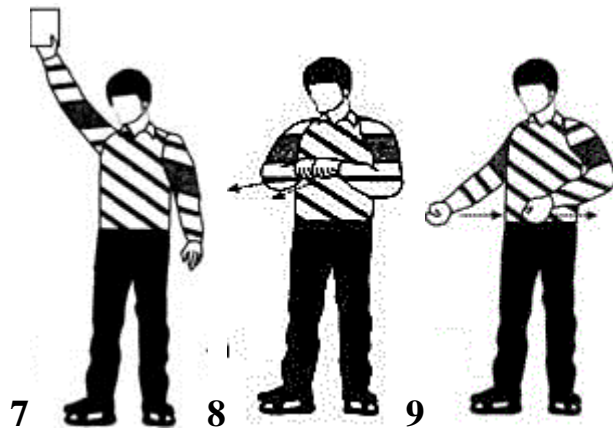


2.10.5. Игра высоко поднятой клюшкой (рис.5).

Двумя руками, поднятыми выше головы, судья как бы «держит клюшку» в вертикальном положении.

2.10.6. Задержка игрока (руками, клюшкой) (рис.6).

Судья перед собой кистью правой руки обхватывает запястье левой.



2.10.7. Техническое нарушение (рис.7).

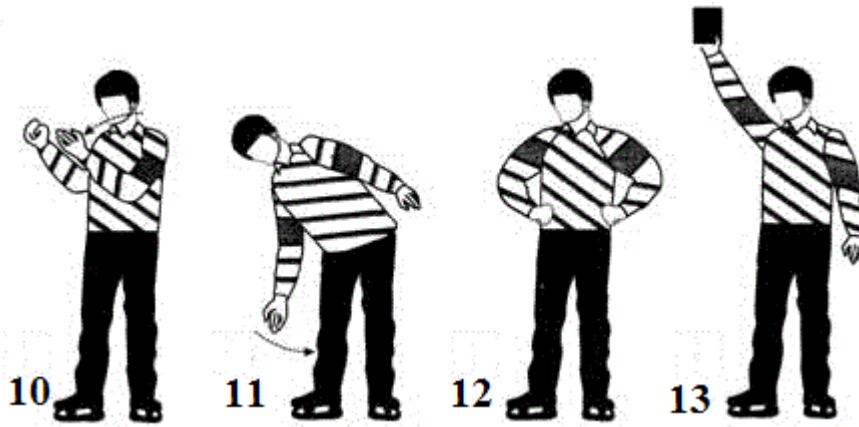
Поднятая вверх рука с белой карточкой.

2.10.8. Толчок соперника (рис.8).

Сжатыми перед грудью кулаками обеих рук производится отталкивающее движение от себя.

2.10.9. Задержка, зацеп игрока клюшкой(рис.9).

Тянущее на себя движение воображаемой клюшки в горизонтальном положении на уровне пояса.



2.10.10. Удар по рукам (рис.10).

Рубящее движение ребром ладони по запястью согнутой и приподнятой перед собой руки.

2.10.11. Подножка, удар по ногам (рис.11).

Рубящее движение ребром ладони ниже колена.

2.10.12. Неспортивное поведение(рис.12).

Сжатые в кулаки руки упираются в бока на уровне пояса.

2.10.13. Удаление до конца игры (рис.13).

Красная карточка в поднятой вверх руке.

Если, по мнению судьи официальный матч должен быть отменен, то он обязан проверить состояние хоккейного поля по возможности до прибытия болельщиков.

Если матч отменяется, судья не выступает в качестве судьи в неофициальном матче.

2.1.2. Качество льда при неблагоприятной погоде.

Ответственность за плохое состояние хоккейного поля, включая плохое качество льда, лежит на организаторах матча.

Очень низкие температуры, которые приводят к сильному морозу, считаются неблагоприятными погодными условиями. В целом, температура до отметки в минус 25 градусов по Цельсию может быть приемлемой, если нет ветра и пониженной влажности. При влажном воздухе и несильном ветре температура приемлемой является температура - минус 17 градусов по Цельсию.

2.1.3. Проведение матча при низкой температуре и снегопаде.

Если матч проводится при очень низкой температуре воздуха, судья вправе приостановить игру на 5-10 минут, чтобы дать игрокам возможность согреться.

Судья может отменить матч из-за низкой температуры. В таких случаях должен всегда преобладать здравый смысл.

Если из-за сильного снегопада хоккейное поле невозможно использовать для игры, судья принимает решение о переносе игры.

3. ИНВЕНТАРЬ И ФОРМА

3.1. Команда-хозяин (принимающая команда) может использовать игровые майки любого цвета. В случае совпадения игровой формы обеих команд, команда-гость должна использовать резервную форму. В форме должен преобладать один цвет.

На нейтральном поле, та команда, которая указана в программе первой, вправе использовать свою форму.

Команда-хозяин должна предоставить судейской бригаде два мяча на игру.

Все игроки и судьи на льду должны быть на коньках. На коньках не должно быть острых краев или других предметов, которые могут представлять опасность для окружающих. Для предотвращения травм передние и задние концы лезвий должны быть закруглены радиусом не менее 5 мм.

Все игроки и судьи должны иметь защитные шлемы. Все игроки должны также иметь капу принятого образца для защиты зубов и губ и защиту для шеи, а у вратаря должна быть утвержденного образца защитная решетка на лице. Модифицировать утвержденное защитное оборудование запрещается.

3.2. Ключка должна быть изготовлена из дерева или другого схожего разрешенного материала. Ее ширина по всей поверхности, включая обмотку, не

должна превышать 7,0 см. Длина по наружной стороне клюшки не должна превышать 125 см. Углы и края клюшки должны быть закруглены. Металлические части на клюшке не разрешаются.

Судья проверяет клюшки и другой инвентарь перед матчем. Во время жеребьевки капитаны обеих команд подтверждают, что весь инвентарь, используемый их командами, соответствует требованиям регламента, и, что игроки используют защитную экипировку. Капитан отвечает за свою команду в этой связи. Если выясняется, что игрок использует неполную экипировку, он удаляется (2 минуты). Игра возобновляется свободным ударом, если судья вынужден был остановить игру, чтобы наказать игрока. В остальных случаях судья поступает в соответствии с данными правилами. Игрок, который удаляется с хоккейного поля из-за неправильной экипировки, при выходе на поле вновь должен сам показать судье, что он убрал погрешности в экипировке.

Игроку, который потерял во время матча защитную экипировку (шлем, маску для лица, капу для защиты зубов, пластиковый наконечник на коньках и т.д.), не разрешается доиграть игровой момент. Игрок обязан сразу же привести экипировку в порядок. За нарушение данного правила назначается свободный удар и дается 2-минутное удаление.

Судья принимает решительные меры в отношении игрока, который мешает игре, завязывая шнурки на коньках или кладя свои перчатки на лед, и т.д. Любая корректировка экипировки должна осуществляться рядом со скамейкой запасных игроков, на которую отправляется игрок. Если игрок своим поведением задерживает игру, то он получает удаление (2 минуты).

Если во время игры мяч застревает в коньках одного из игроков или в его экипировке, игра должна быть остановлена и возобновлена спорным мячом.

Коньки, клюшки и обмотка должны отличаться по цвету от мяча.

4. ИГРОКИ

Каждая команда играет в составе шести игроков, в том числе одного вратаря. Каждая команда имеет право в течение игры производить неограниченное число замен из состава не более 20 человек, занесённых в протокол соревнований. Замена игроков возможна как во время игры, так и в момент остановки игры. Сменяемый игрок должен покинуть поле раньше, чем войдёт в игру заменяющий его игрок. Замена вратаря возможна только во время остановки игры с разрешения судьи в поле. Любой из игроков команды может во время игры заменить вратаря, известив об этом судью в поле. Без вратаря играть нельзя.

Игрок, удалённый с поля судьей на время, не может быть заменён другим игроком, за исключением случаев, изложенных в п.11 настоящих правил. Если

удалён с поля вратарь, то его время отбывает любой из игроков команды, внесённый в протокол матча, а команда продолжает игру в меньшинстве.

Если вратарь удаляется до конца игры, то по истечении 4 минут команда играет в полном составе.

Временно удалённый игрок может войти в игру после отбытия наказания с разрешения судьи-секретаря или судьи в поле.

Запасные игроки и представители команд должны находиться за бортом ледовой площадки.

Игрок, который является капитаном команды, должен иметь на левой руке выше локтя повязку шириной минимум 8 см. Повязка должна четко отличаться от формы по цвету.

Если капитан удаляется до конца матча или, если он получил тяжелую травму, из-за которой больше не может продолжать игру, то его функции передаются другому игроку, который тоже должен будет иметь на руке капитанскую повязку.

Капитан команды, который удаляется на время, продолжает выполнять функции капитана команды.

Травмированный игрок, который не был заменен другим игроком, может вступить в игру вновь в любое время.

Это правило распространяется и на игрока, покинувшего поле для того, чтобы привести в порядок экипировку.

Травмированный игрок, который должен быть заменен, может покинуть хоккейное поле в любом месте по указанию судьи.

Если кто-либо из лиц, находящихся на скамейке запасных, нарушает правила поведения, то ему делается устное предупреждение, или если этого требует ситуация, показывается красная карточка.

5. СУДЕЙСКАЯ БРИГАДА

Соревнования обслуживаются судейской коллегией. Матч обслуживает один главный судья в поле.

Судья-секретарь является официальным лицом матча, которое подчиняется во время матча главному судье в поле. Судья-секретарь следит за удалениями игроков и соблюдением ими штрафного времени. Отсчет времени удаления игроков не начинается до тех пор, пока игра не будет возобновлена.

По просьбе игроков судья должен вкратце объяснить причину своего решения. Судья должен избегать обсуждений и несогласий с игроками и/или официальными лицами на поле. Точно также, он должен избегать обсуждений и несогласий с игроками и официальными лицами за пределами поля, но он должен объяснить причину своего решения.

Права и обязанности судейского аппарата определяются правилами игры в хоккей с мячом. Во время соревнований должен быть дежурный врач.

6. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

Игра между мужскими командами продолжается 50 минут. Время игры делится на две равные части 2 тайма по 25 минут с перерывом 5 минут. Удаления составляют 2 минуты и 4 минуты.

Продолжительность перерывов, упомянутых выше, должна по мере возможности соблюдаться всегда, но судья может отойти от правил, если он считает, что для этого имеются веские причины.

Если после основного игрового времени счет остается равным, то добавочное время и буллиты не назначаются.

Если до или во время матча происходят события, не позволяющие завершить матч должным образом (в спортивном духе), то судья может на свое усмотрение отменить или прервать игру. Необходимо подчеркнуть, что важнейшей обязанностью судьи является проведение матча, т.е. для отмены или остановки игры должны иметься очень серьезные причины.

Таковыми причинами являются неблагоприятные погодные условия, плохое освещение хоккейного поля, плохое состояние поля или оборудования, которое используется на поле (ворота, бортики и т.д.).

Для возобновления временно прерванной игры назначается спорный мяч. Он разыгрывается с того места, где мяч находился в тот момент, когда игра была прервана. Если, однако, в момент остановки игры мяч находился в пределах штрафной площади, спорный мяч разыгрывается с ближайшей точки свободного удара на линии штрафной площади.

Для разыгрывания спорного мяча два игрока противоположных команд становятся лицом друг к другу и спиной к линии своих ворот. Ключки держатся параллельно одна другой с каждой стороны мяча. Не разрешается касаться мяча до свистка судьи. При разыгрывании спорного мяча он может быть направлен в любую сторону.

Время, которое было потрачено на остановки в игре по неестественным причинам, добавляется к основному времени матча. Такими причинами являются травма игрока, замена игрока.

Если время добавляется, то секретарь матча и капитаны обеих команд ставят об этом в известность. Если время добавляется на последней минуте первого тайма или на последней минуте матча, капитаны ставят в известность об оставшемся времени только по их просьбе.

Судья должен обеспечить, чтобы в ходе матча не возникали никакие препятствия для игры. Судья должен быть очень внимательным, особенно на

последних минутах игры и он добавляет время, если одна из команд пытается затягивать игру.

Если судья по ошибке слишком долго не дает сигнал об окончании тайма, он не может отменить забитый и засчитанный гол или любое решение, которое было принято в течение этого дополнительного отрезка времени.

Если судья по ошибке дает сигнал об окончании тайма слишком рано, и он это понимает, то он может исправить свою ошибку следующим образом:

Если ошибка была совершена в первом тайме матча, то после перерыва обе команды, занимают ту же самую половину поля, что и в первом тайме, доигрывают оставшееся по ошибке время. Затем первый тайм заканчивается, команды меняются воротами, после чего матч доигрывается без дополнительного перерыва.

Если команды уже ушли в раздевалку, и ошибка была совершена во втором тайме, то судья приглашает команды выйти на хоккейное поле вновь, чтобы доиграть оставшееся время. Начальный удар в этом случае выполняется той же командой, что и в начале этого тайма.

Каждая команда может взять 30 секунд таймаут в игре. Только капитан команды может обратиться, с просьбой предоставить таймаут. Таймаут дается сразу, если это произошло в момент остановки игры. В другом случае, таймаут предоставляется в момент ближайшей остановки игры. Компенсированное время за таймаут обычно составляет 1 минуту.

Команда, вышедшая на второй тайм с опозданием, наказывается 2-х минутным удалением. Штрафное время отбывает игрок по указанию капитана команды.

7. НАЧАЛО ИГРЫ

Перед началом матча судья проводит жеребьевку, и выигравшая команда получает право выбрать ворота. Проигравшая команда выполняет начальный удар.

После первого тайма команды меняются воротами. Начальный удар во втором тайме матча выполняет противоположная команда.

Игра начинается выполнением одной из команд начального удара в центре хоккейного поля после того, как судья дал свисток. Мяч должен прокатиться как минимум 20 см прежде, чем он считается в игре. Во время выполнения начального удара все игроки должны находиться на своей половине поля, и им не разрешается пересекать среднюю линию до тех пор, пока мяч не в игре. Если один из нападающих игроков пересекает среднюю линию до выполнения начального удара, противоположная команда получает право выполнить свободный удар с того места, где игрок пересек среднюю линию.

Игроки команды, не получившей права начального удара, должны находиться от мяча на расстоянии не менее 5 м. Если начальный удар был выполнен не по правилам, то выполняется новый начальный удар. Отсчет времени начинается с первым, правильно выполненным начальным ударом. Этот порядок касается также начального удара во втором тайме.

Выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться клюшкой мяча до тех пор, пока его (мяча) не коснется клюшка другого игрока.

Если в момент остановки игры, мяч находился в пределах штрафной площади или за линией ворот, то спорный мяч назначается на ближайшей точке свободного удара.

8. МЯЧ В ИГРЕ И ВНЕ ИГРЫ

Мяч считается не в игре:

- а) когда он полностью вышел за пределы поля;
- б) когда игра остановлена судьями на поле;
- в) если при игре в вечернее время мяч поднимается выше подвесной электроарматуры или попадает в неё;
- г) когда мяч попал на сетку ворот или прошёл в ворота с задней или боковой стороны.

В течение остального времени мяч считается в игре, включая также и следующие случаи:

- а) когда мяч касается судьи на поле;
- б) когда игроки прекратили игру, предполагая, что произошло нарушение правил, и судьи остановили игру.

Играть мячом за линией ворот разрешается.

Если мяч попадает в судью в любом месте на поле игры, и в результате одна из команд получает преимущество, то игра останавливается и возобновляется спорным мячом.

9. ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Гол считается забитым, когда после правильной игры, мяч полностью пересекает линию ворот между стойками и под перекладиной.

Гол засчитывается, если он забивается прямо с начального удара, штрафного удара, свободного удара, спорного мяча.

Гол не засчитывается, если игрок нападающей команды умышленно или неумышленно направляет мяч в ворота какой-то частью своего тела или своими коньками. Гол может быть забит только клюшкой.

Гол не засчитывается, если он забит непосредственно в результате выбрасывания мяча вратарем нападающей команды.

Если ворота по какой-либо причине были смещены с места, то судья засчитывает гол только в том случае, если он считает, что мяч пересек линию ворот между стойками и под перекладиной.

Если мяч после произведенного по нему удара клюшкой попадает в судью, а затем отлетает в ворота, гол не засчитывается.

Если мяч после удара по нему клюшкой попадает в соперника, а затем залетает в ворота, то гол засчитывается.

Когда мяч, в результате правильной игры в него, попадает не в игрока, а в зрителя или кого-либо еще, кто в тот момент случайно оказался на хоккейном поле, и затем он (мяч) залетает в ворота, то гол не засчитывается. Игра возобновляется разыгрыванием спорного мяча.

Если постороннее лицо, не имеющее отношения к игре, пытается препятствовать тому, чтобы мяч пересек линию ворот, и ему это не удается, то судья может засчитать гол, если он убежден, что несанкционированное поведение указанного лица не повлияло на ситуацию.

Если по ошибке в одной из команд находится слишком много игроков на поле для игры, и эта команда забивает гол, то гол не засчитывается. (Это должно быть обнаружено прежде, чем будет выполнен начальный удар). Такое же правило применяется в случае, если игрок, который был удален с поля, вступает в игру раньше положенного времени.

Гол не может быть отменен, если после того, как он был забит, был выполнен начальный удар. Если позже судья убедится в том, что гол был забит неправильно, он записывает это в судейский рапорт, который передается в городскую Федерацию.

Если клюшка ломается в тот момент, когда мяч направляется в ворота, судья должен принять решение, был ли этот инцидент опасным для участников игрового момента, и повлиял ли он на ситуацию. Если судья считает, что это так, то гол не засчитывается, и игра возобновляется разыгрыванием спорного мяча.

Если такой инцидент происходит в момент выполнения штрафного удара, и мяч попадает в ворота, то штрафной удар выполняется вновь.

10. ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

Положения «вне игры» — нет.

11. ПРАВИЛА ИГРЫ ДЛЯ ПОЛЕВЫХ ИГРОКОВ

Запрещаются удары по мячу клюшкой с замаха, разрешается только кистевой бросок по мячу, т.е. при ударе по мячу клюшка не должна отрываться от ледового покрытия. Любые даже незначительные замахи клюшкой запрещены. В случае нарушения этого правила назначается свободный удар.

Никому из полевых игроков не разрешается падать на лед, чтобы остановить мяч или преградить путь сопернику. Игрок, лежащий на льду, считается вне игры, и ему не разрешается использовать свою клюшку. Игроку, который случайно или неумышленно касается льда рукой или коленом, разрешается участвовать в игре. Игрок, который находится на коленях, считается вне игры, и ему не разрешается касаться мяча.

Игрок, который держит свою клюшку подмышкой, может участвовать в игре.

Полевые игроки, которые вмешиваются в игру или участвуют в ней без клюшки или с частично сломанной клюшкой, удаляются (2 минуты). Игрок удаляется на 4 минуты, в случае, если он, играя без клюшки или сломанной клюшкой, лишил соперника явной голевой возможности.

Полевые игроки, которые умышленно падают на лед с целью остановить противника, наказываются (4 мин). Если столкновение происходит в штрафной площади, судья назначает буллит.

Игрок со сломанной клюшкой не должен участвовать в игре до тех пор, пока он не поменяет ее на новую. Он должен сам лично убрать части сломанной клюшки с поля игры. Игрок несет ответственность за уборку всех частей сломанной клюшки со льда.

Игроку разрешается выполнять следующие действия клюшкой в отношении мяча: ударять, останавливать, направлять или уводить с собой, если клюшка касается мяча на уровне ниже плеча игрока в вертикальном положении.

Игроку, стоящему коньками на льду, разрешается направлять мяч по льду своим телом или коньками. Такие манипуляции не разрешается выполнять руками или головой. Игроку разрешается подпрыгивать на льду, чтобы остановить, ударить или направить мяч другому игроку, только в случае, если это не представляет опасности для других игроков.

Игрок, который направляет мяч самому себе своим коньком или своим телом, может это сделать только один раз перед тем, как сыграть клюшкой.

Полевым игрокам не разрешается останавливать мяч рукой или головой. Если игрок умышленно останавливает мяч клюшкой, на уровне выше своего плеча, или головой или рукой, то игра останавливается, и противоположная команда получает право на свободный удар. Если нарушение правила остановки мяча происходит в штрафной площади, то назначается штрафной удар.

Если мяч попадает в судью в любом месте на поле для игры, и в результате одна из команд получает преимущество, то игра останавливается и возобновляется спорным мячом.

Если в результате остановки мяча с нарушением правил преимущество получает команда, игрок которой совершил данное нарушение, то этот игрок удаляется на 4 минуты.

Любые удары по мячу или остановки мяча, совершаемые выше уровня плеча, запрещаются и наказываются. Под уровнем плеча подразумевается высота игрока в положении стоя на коньках на льду.

За удары по мячу ниже уровня плеча тоже дается наказание, если они представляют опасность для других игроков. Судья должен решительно наказывать любую манеру игры, которая является опасной для других игроков.

Игрокам на поле не разрешается:

- а) задерживать противника или его клюшку руками или клюшкой;
- б) толкать противника руками, ногами, туловищем;
- в) бросать клюшку или перчатку в противника или мяч;
- г) ловить, останавливать и задерживать мяч руками;
- д) играть грубо и опасно, пытаться ударить противника клюшкой, коньком;
- е) играть или останавливать клюшкой мяч, летящий выше плеча;
- ж) ударять, толкать или останавливать мяч лёжа, сидя или стоя на коленях;
- з) проносить мяч туловищем;
- и) играть мяч ногами, туловищем повторно (в два касания).

Примечание: разрешается, не отрывая конек ото льда, передавать мяч ногой, туловищем в одно касание партнеру или подыгрывать себе на клюшку и наоборот - клюшкой к ноге туловища.

За перечисленные выше нарушения на игрока должно быть наложено взыскание в соответствии с правилами игры в хоккей с мячом. На игрока должно быть наложено взыскание, если он:

- а) умышленно сдвинет ворота с места, чтобы предотвратить их взятие;
- б) умышленно прижмёт мяч клюшкой или коньком к борту, в этом случае назначается свободный удар.

Удаление игроков производится судьями на 2 или 4 минут, в зависимости от характера нарушения.

Если игрок удаляется в данной встрече в третий раз, то он автоматически удаляется до конца игры, а вместо него после времени, на которое он был удалён, выходит другой игрок.

Запрещается бить соперника ногой, ставить ему подножку или толкать, а также ударять соперника или мешать ему рукой или клюшкой. Также запрещается хватать или удерживать противника.

Запрещается бросать клюшку в соперника или в направлении мяча.

Запрещается также ударять, поднимать, придавливать или удерживать клюшку соперника или любым другим способом мешать использовать клюшку.

Запрещается препятствовать сопернику, который не владеет мячом.

Контакт телом разрешается, когда игроки борются за мяч. Такой контакт должен быть "плечом к плечу", и его целью не должен быть силовой прием. Контакт не должен быть грубым или опасным.

Судья должен без колебаний останавливать запрещенные атаки соперника, особенно, если при выполнении ударов клюшкой задевается какая-либо часть тела игрока команды соперника. За такие атаки игроки должны всегда наказываться.

Если игрок пытается ударить противника клюшкой, когда мяч находится в зоне его досягаемости, но ему это не удается, то выполняется свободный удар, и игрок удаляется.

Если игрок пытается ударить соперника, когда мяч находится вне зоны его досягаемости, и ему, это не удается, то игрок наказывается так, как если бы он ударил противника. Свободный удар назначается, если инцидент произошел за пределами штрафной площади, и штрафной удар назначается, если инцидент произошел в штрафной площади защищающейся команды. Кроме того, игрок наказывается удалением.

Любые удары по клюшке противника запрещаются и наказываются. Если в результате запрещенного удара по его клюшке игрок отправляет мяч за пределы поля, то ему дается право выполнить свободный удар или штрафной удар.

Не разрешается умышленно заслонять соперника или препятствовать ему, когда мяч находится вне зоны досягаемости. Такое поведение рассматривается как неспортивное, и судья дает предупреждение игроку, совершившему нарушение, и сигнал для выполнения свободного удара. Если нарушение повторяется тем же игроком или его партнером по команде, то судья дает сигнал для выполнения свободного удара и удаляет нарушителя с поля (2 минуты).

12. ПРАВИЛА ИГРЫ ВРАТАРЯ

Экипировка вратаря должна отличаться по цвету от формы остальных игроков. Ему не разрешается пользоваться клюшкой. Перчатки должны иметь пять разделенных пальцев. Защита для ног должна соответствовать правилам ФИБ. Высота щитков не более 80 см, ширина не более 30.5 см.

Он имеет право ловить мяч, отбивать, бросать, но бросать так, чтобы он коснулся борта или игрока в пределах своей половины поля. Вратарю не разрешается толкать и задерживать руками противника и его клюшку, а также

играть опасно для своего здоровья и здоровья игроков. Вратарь имеет право играть руками в пределах своей штрафной площади и за воротами.

За пределами своей штрафной площади вратарю разрешается останавливать мяч или менять траекторию его движения своим туловищем или коньками. За пределами штрафной площади ему не разрешается руками останавливать, ловить, отбивать мяч или менять траекторию его движения.

Если вратарь бросает мяч, или мяч выпадает у него из руки и залетает в ворота, то засчитывается гол. Это правило применяется при вводе мяча в игру от ворот, а также при игровых ситуациях.

Если после правильного ввода мяча в игру от ворот мяч попадает прямо в ворота противника, прежде чем его коснется другой игрок, то гол не засчитывается. Игра возобновляется вводом мяча в игру от ворот. Однако, если другой игрок, независимо из какой он команды, касается мяча после правильно выполненного ввода мяча в игру от ворот, и мяч после этого попадает в ворота, то гол засчитывается. Касание игрока атакующей команды, должно быть выполнено правильной игрой клюшкой

Если вратарь сталкивается с противником до того, как он коснулся мяча, и это столкновение мешает забить гол, то судья назначает штрафной удар. (Вратарю дается 4-х минутное удаление).

Не разрешается ловить, останавливать или брать руками мяч, который умышленно играется «назад» в сторону вратаря своей команды. Вратарь может остановить мяч своими коньками или туловищем, и затем отбросить, ударив по нему ногой. В противном случае назначается свободный удар. Если вратарь, неправильной остановкой мяча предотвращает совершенно очевидную возможность взятия ворот, назначается буллит, а вратарю дается удаление (4 мин).

На вратаря также должно быть наложено взыскание, если он умышленно сдвинет ворота, чтобы предотвратить их взятие. В этом случае вратарь наказывается 4-х минутным штрафом и буллитом.

Вратарь не может держать мяч в одной руке или двумя руками дольше 5 секунд. После этого он должен бросить мяч или положить на лед, чтобы другой игрок мог начать им играть. Отсчет 5-ти секунд начинается с момента, когда вратарь касается мяча руками.

Если вратарь, выполняя ввод мяча в игру от ворот, затягивает время игры, то он получает предупреждение, а противоположная команда получает право на свободный удар. Если данное нарушение повторяется, то вратарь удаляется на 2 минуты.

Если вратарь штрафуются на 2 или 4 минуты, он может остаться на поле, а число полевых игроков сокращается на одного. Капитан команды решает, кто из

игроков покидает поле для отбывания наказания. Если вратарь получает красную карточку, то он покидает поле игры и уходит в раздевалку.

Если вратарь из-за травмы не может произвести вбрасывание мяча или избавиться от него, судья останавливает игру. Игра возобновляется спорным мячом с ближайшей точки свободного удара на линии штрафной площади.

Игрок противоположной команды, мешающий вратарю вводить мяч в игру, получает предупреждение. Если игрок повторяет свои действия, то он удаляется с поля игры на 5 минут.

13. СВОБОДНЫЙ УДАР

Свободный удар назначается за нарушение следующих правил:

- Попадание мячом в осветительную арматуру.
- Неправильная экипировка: клюшка, коньки или другая обязательная защитная экипировка. Или неправильная экипировка вратаря.
- Неправильная процедура замены игроков.
- Неправильное разыгрывание спорного мяча.
- Нарушение, совершаемое вратарем, или за нападение на вратаря.
- Неправильное выполнение вбрасывания мяча вратарем, углового удара или ввода мяча в игру после выхода за боковую линию.
- Неправильное выполнение свободного удара.
- Неправильное выполнение штрафного удара.

Когда судья во время матча обнаруживает нарушения в экипировке игрока, он предоставляет противоположной команде право выполнить свободный удар. Если такие нарушения обнаруживаются во время остановки игры, свободный удар не выполняется.

Если два нарушения совершаются подряд, судья дает сигнал свистком о первом нарушении, если он не воспользовался правилом преимущества в случае первого нарушения.

Второе нарушение может быть наказано только предупреждением или удалением.

Если два игрока из обеих команд совершают нарушение одновременно, разыгрывается спорный мяч.

Если два игрока одной команды совершают нарушения одновременно или одно за другим, или, если один игрок совершает два нарушения одновременно или одно за другим, то игрок наказывается наиболее серьезное нарушение.

Судья не останавливает игру из-за нарушения, совершенного игроком защищающейся команды, если атака продолжается, и судья считает, что может быть забит гол.

В этом случае судья применяет правило преимущества. Если в результате нарушения, совершивший его игрок должен быть удален с поля, судья поднимает руку вверх над головой, чтобы дать об этом сигнал, и затем он указывает на нарушителя рукой, держа ее горизонтально. Если судья применяет правило преимущества, то он не может отменить решение, если атакующая команда не смогла добиться успеха в атаке, последовавшей за нарушением.

Если после нарушения судья решает не останавливать игру, даже если игрок совершенно явно ждет сигнала судьи, то судья либо словесно, либо жестом сообщает игроку о том, что игра должна быть продолжена.

Судья, а не игрок, принимает решение, когда давать сигнал свистком.

При выполнении свободного удара ни один из игроков команды соперника не может находиться ближе 5 метров к мячу до момента удара. Свободный удар производится с места нарушения правил игры, за исключением:

а) когда свободный удар был назначен в пользу нападающей команды внутри штрафной площади. В этом случае свободный удар производится с точек свободного удара;

б) когда свободный удар назначен за линией ворот в пользу нападающей команды, в этом случае свободный удар производится с точки линии ворот, расположенной в одном метре от бокового борта.

В таком же порядке выполняется свободный удар (вместо углового), если мяч вышел за лицевой борт от игрока защищающейся команды.

Когда должен быть выполнен свободный удар, у противоположной команды имеется 5 секунд для того, чтобы занять позицию на расстоянии, как минимум, 5 метров от мяча. Если это не соблюдается, то дается предупреждение.

Если правило 5 метров нарушается вновь той же самой командой, то игрок, совершивший нарушение удаляется на 2 минуты.

Мяч должен прокатиться как минимум 20 см прежде, чем свободный удар считается выполненным. Игроку, выполняющему свободный удар, не разрешается касаться мяча вновь до тех пор, пока его не коснется другой игрок.

Свободный удар может выполняться в любом направлении и прямо в ворота.

Судья не должен задерживать выполнение свободного удара корректировкой местоположения мяча на половине поля команды, которая должна выполнить свободный удар.

Судья дает сигнал свистком два раза, давая понять, что игра должна начаться быстро.

Если судья дал сигнал, то игрок, выполняющий свободный удар, не должен ждать, пока игроки противоположной команды отодвинутся на расстояние 5 метров.

Игроки противоположной команды должны занять позицию на расстоянии не менее 5 метров от мяча в течение 5 секунд после сигнала судьи. Если свободный удар выполняется раньше, чем соперник успел занять необходимую позицию, не успевшие отойти на 5 метров игрок(и) не вступают в игру. Если игрок(и) продолжает активно участвовать в игре и получает преимущество, он удаляется на 5 минут, и свободный удар повторяется.

Если игрок, выполняющий свободный удар, требует соблюдения правильной дистанции игроками противоположной команды, и судья соглашается с тем, что игроки противоположной команды находятся в неправильном месте, игра не возобновляется до тех пор, пока игроки противоположной команды не займут правильную позицию. Предупреждение дается любому игроку, который умышленно занимает неверную позицию. Если свободный удар выполняется до того, как судья дал сигнал для возобновления игры, игрок, который вводит мяч в игру, удаляется на 4 минуты.

Свободный удар должен быть выполнен в течение 5 секунд, после того, как мяч был установлен в нужной точке, и игроки команды соперника расположились на расстоянии 5 м, и судья дал сигнал свистком. Если этого не происходит, то противоположная команда получает право на свободный удар.

14. ШТРАФНОЙ УДАР (БУЛЛИТ)

Если нарушение правил произошло в штрафной площади и связано со взятием ворот, назначается буллит, а игрок, нарушивший правила, удаляется 4 минуты.

Если игрок умышленно останавливает мяч клюшкой, на выше уровня своего плеча, или головой или рукой в штрафной площади, то назначается буллит, а игрок удаляется на 4 мин.

Буллит производится так: игрок по свистку судьи стартует от красной линии, все игроки стартуют от синей линии зоны команды пробивающей буллит после касания мяча игроком, производящим удар. Игрок, выполняющий удар, может произвести один бросок по воротам. Впоследствии он может коснуться мяча только после касания его любым игроком, участвующим в игре. Если мяч отбит вратарём, задел ворота или отскочил от борта, защитной сетки за воротами — игра продолжается.

Разыгрывать буллит запрещается.

При выполнении послематчевых буллитов преследование пробивающего буллит запрещено, послематчевые буллиты состоят из 3-х бросков.

Выполнение буллита считается законченным, когда игрок произвёл бросок.

Взятие ворот не засчитывается, если игрок, производящий удар, пересечёт линию ворот с мячом, в любом месте от борта до борта.

В случае если по завершении серии послематчевых буллитов победитель в матче не выявлен, выполнение ударов продолжается в том же порядке, пока одна из команд не забьёт на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов. Ворота, в которые пробиваются буллиты, определяет судья матча. Судья, с участием капитанов команд, проводит жеребьёвку для определения команды выполняющей удар первой. Капитаны команд определяют, и доводят до судей фамилии трех хоккеистов, первоначально пробивающих буллиты. К выполнению ударов допускаются все полевые игроки, заявленные для участия в матче, кроме удалённых до конца игры (красная карточка). Удары выполняются командами поочередно и разными игроками команды. Право на выполнение удара второй раз игрок может получить только после того как команды выполнили по шесть буллитов (в третий раз - по двенадцать), но победитель в матче не определился. Вратари команд не имеют права выполнять буллиты. Команды имеют право производить замену вратарей, из числа заявленных на матч, неограниченное количество раз. Пробитие послематчевых буллитов завершается сразу после определения победителя матча, даже если не были выполнены все удары обеими командами.

15. ВВЕДЕНИЕ МЯЧА В ИГРУ ОТ ВОРОТ

Введение мяча в игру от ворот назначается, если мяч вышел за лицевой борт от игрока нападающей команды.

Мяч вводится в игру так: вратарь, получив мяч от судьи в поле, вводит его в игру путём вбрасывания в поле. До броска вратарь имеет право владеть мячом не более 5 секунд и двигаться с ним в пределах своей штрафной площади.

16. УДАЛЕНИЯ

Судья удаляет игроков и тренеров, которые нарушают правила игры, в соответствии со следующими правилами.

Судья имеет право дать устное предупреждение, если он считает, что это пойдет на пользу игре. Устное предупреждение неуместно, если нарушение заслуживает предупреждения или удаления.

Устное предупреждение дается только во время остановки игры.

Все предупреждения за технические нарушения правил считаются командными. Все последующие нарушения наказываются 2-х минутным удалением.

Судья дает предупреждение за следующие нарушения:

- 1) Ошибка вратаря.

- 2) Попытка преградить путь сопернику, который не владеет мячом.
- 3) Ошибка вратаря при вбрасывании мяча в поле, ошибка атакующего игрока при вводе от боковой линии мяча в поле и ошибки атакующих игроков и защитников при угловом ударе.
- 4) Ошибка атакующего игрока при свободном ударе.
- 5) Не соблюдение 5 метров в течение 5 секунд.
- 6) Ошибка игрока выполняющего штрафной удар.

Когда судья дает предупреждение команде, он должен сделать это, подняв руку вверх над головой и держа в ней желтую карточку, а затем, согнув руку в локте, совершает вращающие движения над головой. Секретарь матча тоже должен быть поставлен в известность о предупреждении команды.

Правило «отложенного штрафа».

Если в команде уже удалены два хоккеиста и удаляется третий (четвёртый), то команда продолжает играть в количестве 4-х (вратарь и три полевых) игроков, но время третьему (четвёртому) удалённому и находящемуся на скамейке штрафников игроку начнёт отсчитываться только по окончании штрафного времени одного из удалённых ранее. В этом случае, хоккеист находящийся на скамейке штрафников и время наказания которого истекло, имеет право покинуть штрафную зону и перейти на скамейку запасных своей команды, только после остановки игры арбитром матча.

Удаления на 2 минуты (белая карточка):

1. Игра без обязательного защитного оборудования;
2. Блокировка мяча или откидка мяча с точки выполнения свободного удара после того, как был назначен свободный удар, или попытка помешать выполнению свободного удара;
3. Отказ соблюдать дистанцию 5 метров от мяча при свободном ударе или в ситуации при угловом ударе, если команда этого игрока уже получала предупреждение или, если игрок, мешая ввести мяч в игру, явно демонстрирует неспортивное поведение;
4. Блокировка соперника, который не владеет мячом, и игрок этой команды уже получал предупреждение;
5. Нарушение, за которое ранее было сделано предупреждение;
6. Игра без клюшки или сломанной клюшкой;
7. Игрок не убрал с поля части своей сломанной клюшки;
8. Команда с опозданием вышла на первый или второй тайм.

Удаления на 4 минуты:

1. Неправильная атака соперника в игровой ситуации, такая как: удар по клюшке, грубое применение силового приема, задержка, подножка, удар по конькам;

2. Несогласие с решением судьи;

3. Умышленный бросок клюшки или любого другого предмета в мяч, в том числе игроком, находящимся на скамейке запасных, при этом команда, нарушившая правила будет играть в меньшинстве в течение 4 минут;

4. Некорректное поведение по отношению к игрокам, тренерам, официальным лицам или зрителям;

5. Удар по мячу при свободном ударе в момент, когда еще не был дан сигнал на пробитие, и судья устанавливает игроков защищающейся команды на расстояние 5 метров;

6. Умышленная остановка мяча высоко поднятой клюшкой, рукой, головой, другим, неразрешенным способом, если в результате этого команда получает явное преимущество в игре.

7. Неправильный порядок замены игроков (команда, нарушающая правила замены игроков или играющая с большим количеством игроков на поле (нарушения численного состава)) наказывается 4-минутным удалением, которое будет персональным для оштрафованного игрока. Игрок/и должен/ны находиться на скамейке штрафников все штрафное время (не зависимо от взятия ворот).

Удаление до конца игры (красная карточка) с правом замены удаленного игрока через 4 или 2 минуты:

1. Третье удаление в ходе игры (для вратарей - второе, если не истекло время предыдущего удаления).

2. Умышленный бросок клюшки или любого другого предмета в игрока или судью, в том числе игроком, находящимся на скамейке запасных, при этом команда, нарушившая правила будет играть в меньшинстве в течение 4 минут;

3. Обоюдная драка на поле (через 4 мин вместо удаленных игроков до конца игры в игру вступают другие игроки).

Удаление до конца игры (красная карточка) с правом замены удаленного игрока через 8 минут (двойной штраф):

1. атака соперника грубым способом: удар или удары клюшкой, рукой, ногой, головой по любой части туловища;

2. оскорбительные выражения в адрес судьи, официальных лиц, игроков, тренеров или зрителей.

Если игроку на скамейке запасных показана красная карточка, то команде этого игрока разрешается играть в полном составе, но число ее запасных игроков уменьшается на одного игрока.

Если игрок совершает несколько нарушений в одно и то же время, он должен быть наказан за более серьезное нарушение.

Если одна из команд забила гол, и в это время в другой команде был игрок(и) удаленный на время, то игрок с меньшим оставшимся штрафным

временем выходит на поле. Это так же касается ситуации с отложенным штрафом. Отложенный штраф отменяется если команда соперников забила гол, но если в команде был ранее удаленный игрок(и), то он остается на скамейке оштрафованных.

Если судья использует отложенный штраф для показа красной карточки за серьезное нарушение правил, и команда соперников забивает гол, то красная карточка не отменяется. При этом если в команде был ранее удаленный игрок(и), то он остается на скамейке оштрафованных.

Если игроки обеих команд получают удаление в одно время в одной ситуации, то удаления считаются персональными, и игроки будут оставаться на скамейке оштрафованных в течение всего штрафного времени, независимо от того будет забит гол или нет.

Когда назначается штрафной удар, игрок может быть удален на время или до конца игры в зависимости от нарушения, но только если нарушение заслуживает того. Если игрок удален на время, и штрафной удар реализован, то удаленный игрок с наименьшим оставшимся штрафным временем выходит на поле.

Если судья применяет правило преимущества в отношении нарушения, за которое дается удаление, он поднимает одну руку вверх и указывает на нарушителя. Когда игрок остановлен или больше нет ситуации, при которой может быть забит гол, или противоположная команда овладела мячом, судья дает сигнал свистком и игрок, нарушивший правила, удаляется.

Если игрок, получивший отложенный штраф, совершает еще одно нарушение, прежде чем был дан сигнал свистком, то он должен быть наказан за более серьезное нарушение.

Судья сообщает секретарю матча, насколько минут дано удаление. Секретарь матча или судья проверяют штрафное время и сообщают игроку, когда штрафное время закончилось.

Когда штрафное время истекло, на поле может выйти любой игрок, это не обязательно должен быть тот же самый игрок, который был удален.

Время, на которое удаляется игрок, отсчитывается с момента возобновления игры. Любое время, добавленное к игре в период, пока игрок удален, добавляется к штрафному времени игрока.

Если игрок, который после удаления выходит на поле для игры, а время на которое он был удален, еще не истекло, за исключением случаев, когда ему об этом говорит официальный судья-секретарь, он удаляется на все время до конца матча.

Если эта ошибка происходит по вине судьи-секретаря, как только она обнаружена, игроку дается сигнал покинуть поле для отбывания, оставшегося штрафного времени.

Если команда, численный состав которой на поле превышен, забивает гол, и игрок этой команды, чье штрафное время еще не закончилось, оказался в этот момент на льду, гол не засчитывается.

Если до матча или во время перерыва между таймами игрок совершает нарушение, за которое показывается красная карточка, ему дается сигнал покинуть поле. Команде этого игрока разрешается играть в полном составе, но число ее запасных игроков уменьшается на одного игрока.

Судья не должен проявлять неуверенность при вынесении наказания игрокам, которые нарушают правила поведения или играют грубо и опасно.

Судья должен предельно внимательно оценивать ситуации, чтобы совершившая нарушение команда не получила преимущества.

Когда судья дает игроку предупреждение или наказание, это должно происходить следующим образом:

Судья информирует игрока в устной форме и условными жестами о совершенном им нарушении и о том, насколько минут он удаляется. В случае предупреждения показывается желтая карточка, в случае удаления на время - белая или синяя карточка, и в случае удаления до конца матча - красная карточка.

Если матч помогает обслуживать судья-секретарь, судья должен приблизиться к нему и сообщить о причине и продолжительности удаления. Одновременно судье-секретарю показывается карточка соответствующего цвета (белая карточка - удаление на 2 минуты, синяя карточка - на 4 минуты и красная карточка - удаление до конца матча). Если судьи-секретаря нет, эта информация передается тренерам команды.

Судья не должен выпускать из виду нарушившего правила игрока до тех пор, пока тот не покинет поле для игры у средней линии.

В случаях, когда в результате полученных травм или удалений в команде остается игроков меньше половины численного состава другой команды, судья должен остановить матч. Игрок, получивший удаление на ограниченное время, считается участвующим в игре.

17. ТЕХНИЧЕСКИЙ ПЕРЕРЫВ

Команды имеют право в течение игры брать один 30-секундный перерыв, который регламентируется следующим образом:

- капитан команды сообщает судье-секретарю о том, что берет 30-секундный перерыв, а судья-секретарь извещает об этом ближайшего судью в поле;

- при первой же остановке игры судьи в поле останавливают время и предоставляют право команде на перерыв;
- время удаленных игроков на время 30 сек. перерыва останавливается;
- после окончания 30-секундного перерыва судьи в поле по свистку продолжают игру с того места, где была остановка игры, включая секундомер;
- в этом случае назначается компенсированное время 1 мин, которое прибавляется к основному времени.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

Круговая система проведения соревнований

№	КОМАНДЫ	1	2	3	4	И	В	Н	П	Мячи	Очки	Место
1												
2												
3												
4												

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

Таблица 1 Круговая система с разбиванием на подгруппы.

1 группа

№	КОМАНДЫ	1	2	3	4	И	В	Н	П	Мячи	Очки	Место
1												
2												
3												
4												

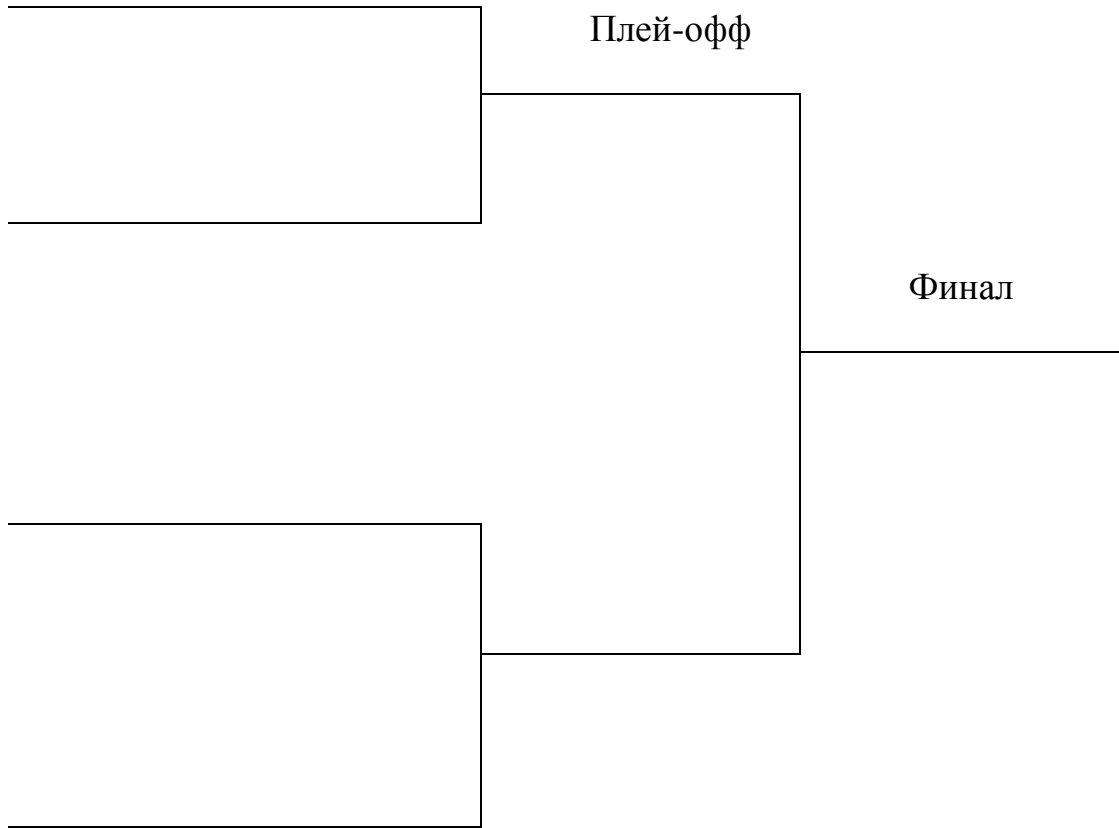
Таблица 2 Круговая система с разбиванием на подгруппы.

2 группа

№	КОМАНДЫ	1	2	3	4	И	В	Н	П	Мячи	Очки	Место
1												
2												
3												
4												

ПРИЛОЖЕНИЕ 3

Таблица 1 Плей-офф (олимпийская система с выбыванием);
Стыковые матчи



ПРИЛОЖЕНИЕ 4
Утешительные встречи;
Матчи за 3-4 места
Матчи за 5-6 места
Матчи за 7-8 места
и далее

5.1. Оборотная сторона.

Предварительная проверка протокола: « _____ » _____
 время подпись фамилия

ФОРМУЛИРОВКИ:

ЗАБИТОГО МЯЧА:

1. Гол с ИГРЫ
2. Гол с 12-МЕТРОВОГО ШТРАФНОГО УДАРА
3. Гол с УГЛОВОГО УДАРА
4. Гол со СВОБОДНОГО УДАРА
5. Гол в свои ворота (АВТОГОЛ)

НЕРЕАЛИЗОВАННОГО 12-метр. ШТР.УДАРА:

6. Мяч отразил ВРАТАРЬ
7. Мяч пробит МИМО
8. Мяч пробит в ШТАНГУ/ПЕРЕКЛАДИНУ
(нужное указать)
9. Пенальти РАЗЫГРАН

Команда А			ПОКАЗАТЕЛИ ИГРЫ ВРАТАРЕЙ			Команда Б		
Игр. № вратаря	Игровое время		Послемат- чевые пенальти пробивали / пропустил	Игр. № вратаря	Игровое время		Послемат- чевые пенальти пробивали / пропустил	
	играл с _ по _ мин.	пропустил мячей			играл с _ по _ мин.	пропустил мячей		

КРАТКАЯ ФОРМУЛИРОВКА ХАРАКТЕРА НАРУШЕНИЙ ПРАВИЛ ИГРЫ

УДАЛЕНИЯ НА 5 МИНУТ

1. Опоздание команды на второй (первый) тайм (КШ-5 мин.)
2. Несоблюдение игрового расстояния
3. Умышленная задержка игры
4. Умышленная откидка мяча
5. Игра сломанной клюшкой, игра без клюшки
6. (Исключён)
7. Игра без обязательной защитной экипировки

УДАЛЕНИЯ НА 10 МИНУТ

8. Нарушение численного состава, неправильная замена игроков (без права выхода на поле после пропущенных мячей)
9. Подножка
10. Задержка, зацеп (клюшкой, рукой)
11. Неправильная игра туловищем (блокировка, опасное, грубое применение силового приёма)
12. Удар соперника
13. Толчок соперника
14. Бросок клюшки, перчатки в мяч
15. Умышленная остановка мяча неразрешённым способом (рукой, головой, лёжа, высоко поднятой клюшкой и т.д.)
16. Неспортивное поведение (апелляция, пререкания и т.д.)
17. Вмешательство в действия судей, неспортивное поведение запасных игроков

УДАЛЕНИЯ ДО КОНЦА ИГРЫ

18. Третье удаление в ходе матча (для вратаря повторное, если не истекло время предыдущего удаления)
19. Несогласие с решением арбитра после удаления на 5, 10 минут
20. (Исключён)
21. Вмешательство в действия судей, неспортивное поведение представителей команд (КШ-10 мин.) или запасных игроков до, во время или по окончании матча
22. Умышленное нарушение правил против игрока, находящегося на половине поля соперника, в ситуации связанной с возможностью взятия ворот
23. Умышленный удар клюшкой, рукой, ногой, головой
24. Бросок клюшки, перчатки в игрока, судью, зрителей
25. Умышленная грубая игра без нанесения травмы
26. Умышленная грубая игра с нанесением травмы
27. Выход на поле игрока отбывающего 5, 10 мин. удаление, без разрешения судьи
28. Оскорбительные жесты, оскорбления, нецензурные выражения в адрес партнёра, соперника, судейской бригады, официальных лиц, зрителей
29. Обоюдная драка
30. Нападение на судейскую бригаду

ПРИМЕЧАНИЕ: командный штраф (КШ), по указанию капитана команды, отбывает игрок из числа находящихся на поле. Штраф фиксируется в графе «Удаления игроков команды А/Б» при этом вместо номера игрока отбывающего наказание ставится – КШ.

Удаления представителей команд А/Б (команда, фамилия, время игры, номер удаления):


«А» _____ «Б» _____

Замечания по приёму команды Б _____

Примечание: Протокол необходимо в течение 24 часов выслать по адресу:
 101990 г. Москва, ул. Мясницкая, дом 35, строение 2
 Федерация хоккея с мячом России.

ПРИЛОЖЕНИЕ 6

Таблица 1. Форма заявки на отдельный матч.



ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗАЯВКА на отдельно взятый матч

_____ (название команды) _____ (город)

НА МАТЧ _____ (полное наименование турнира)

с командой _____ (название команды-соперника) _____ (город команды-соперника)

I. Игроки (не более 20 хоккеистов)

	Игровой номер	ФАМИЛИЯ, Имя	Спорт. звание	Год рождения	Примечание
					вратари - (В), защитники - (З), нападающие - (Н), старшие 21 года - (Ст)
СТАРТОВЫЙ СОСТАВ					
ЗАПАСНЫЕ ИГРОКИ					

II. Административно-тренерский состав

(не более 5 человек из числа внесенных в заявочный лист команды на сезон)

Должность	ФАМИЛИЯ, Имя, Отчество	Спорт. звание

Цвета формы Футболка: _____ Бриджес: _____
Шлем: _____ Гетры: _____

Главный тренер (начальник) команды: _____
Подпись: _____ Фамилия, И. О. _____

Дата: « ____ » _____ 20__ г.

АДМИНИСТРАТИВНО-ТРЕНЕРСКИЙ СОСТАВ КОМАНДЫ:

№ п/ п	ФАМИЛИЯ Имя Отчество (полностью)	Дата Рождения дд.мм.гггг	Занимаемая должность	Спорт. звание	Образование	Стаж спортивной работы		Домашний адрес, телефон
						с какого года в команде	общий стаж	

Основная форма команды (цвета):

футболки

: _____

бриджи: _____

гетры: _____

Запасная форма команды (цвета):

футболки

: _____

бриджи: _____

гетры: _____

Президент хоккейного клуба

М.П.

_____ «_____»

подпись фамилия и. о.

Председатель территориального спорткомитета

М.П.

_____ «_____»

подпись фамилия и. о.

**Председатель региональной
федерации хоккея с мячом**

М.П.

_____ «_____»

подпись фамилия и. о.

**Подпись врача и печать медицинского учреждения о
допуске хоккеистов команды к соревнованиям**

М.П.

_____ «_____»

подпись фамилия и. о.

Основная форма команды (цвета):

футболки: _____

бриджи: _____

гетры: _____

Запасная форма команды (цвета):

футболки: _____

бриджи: _____

гетры: _____

Президент хоккейного клуба

М.П. _____ « _____ »
 подпись фамилия и. о.

**Председатель региональной
федерации хоккея с мячом**

М.П. _____ « _____ »
 подпись фамилия и. о.

Председатель территориального спорткомитета

М.П. _____ « _____ »
 подпись фамилия и. о.

**Подпись врача и печать медицинского учреждения о
допуске хоккеистов команды к соревнованиям**

М.П. _____ « _____ »
 подпись фамилия и. о.